

# Recorder:Sampler Interface:Controller



# MANUALE INTERFACCIA AUDIO



© 2016 ZOOM CORPORATION E' vietata la riproduzione di questo manuale, per intero o in parte, con qualsiasi mezzo.

# Indice

Indice
Interfaccia audio e superficie di controllo
R8: requisiti di sistema dell'interfaccia audio
Collegare e scollegare in modalità interfaccia audio  5    Collegare R8 a un computer per la prima volta  5    R8: setup e connessioni  5    Scollegarsi  6
Usare le funzioni della superficie di controllo
Operatività della sezione fader  9    I bank  9    Usare la sezione fader.  9    Indicatori di livello di R8 (uso come interfaccia audio)  10
Impostazione dei tasti funzione
Guida rapida delle funzioni della modalità superficie di controllo 12
II mixer in modalità interfaccia audio  13    Volume, reverb send, pan  13    Stereo link  13    Balance  13
Accordatore
Effetti in modalità interfaccia audio.  15    Effetto INSERT
Lavorare con le patch

# Interfaccia audio e superficie di controllo

Questa sezione illustra come collegare l'unità a un computer e come eseguire il setup e usare le funzioni interfaccia audio e superficie di controllo di **R8** con un software DAW o altro software.

Funzioni interfaccia audio e superficie di controllo



## Interfaccia audio

Gli ingressi e le uscite di **R8** possono essere usati come interfaccia audio USB 2.0 Hi-Speed con 2 ingressi e 2 uscite con qualità max. pari a 24-bit/96kHz. Sono utilizzabili gli effetti se il livello di campionamento è 44.1 kHz, e l'unità può essere alimentata tramite USB del computer.



## Superficie di controllo

Le funzioni superficie di controllo sono utilizzabili per controllare il software DAW su computer tramite USB.Sono possibili le operazioni di trasporto, compresa la riproduzione, la registrazione e lo stop, e il controllo fisico dei fader DAW. Inoltre, varie altre funzioni software DAW possono essere mappate sui tasti F1~F5 (le funzioni assegnabili dipendono dal software DAW usato).



#### Supporto per l'ingresso di varie fonti, comprese chitarre, microfoni e strumenti in linea

I due jack incorporati comprendono un ingresso ad alta impedenza. Entrambi accettano connettori XLR e standard e possono fornire alimentazione phantom (24 o 48V).

Si possono supportare molte fonti, da chitarre e bassi ad alta impedenza a microfoni dinamici o a condensatore e apparecchiature in linea come synth. Inoltre, i microfoni a condensatore dalle grandi performance sono utili per registrare la chitarra acustica e le voci.

#### Funzioni effetto versatili

Gli effetti insert incorporati sono applicabili a specifici percorsi canale, e due tipi di effetto send-return lavorano tramite il mixer send-return. Questi effetti possono essere applicati durante la registrazione, naturalmente, ma possono anche essere applicati alla sola uscita monitor.

Ad esempio, registrando le voci, potete applicare un riverbero al segnale monitor soltanto, per facilitare il cantato.

#### Completo mixer incorporato

Usando il mixer di **R8**, potete fare un mix per monitorare. Registrando contemporaneamente chitarra e voci, ad esempio, potete regolare il bilanciamento di volume, pan e riverbero.

Inoltre, potete anche regolare il bilanciamento tra mixer incorporato e il suono inviato da un computer.

#### Accordatore multifunzione

In aggiunta all'accordatura cromatica standard, l'accordatore multifunzione incorporato supporta chitarra a 7-corde, basso a 5 corde e varie accordature particolari.

# R8 : requisiti di sistema dell'interfaccia audio

# **R8** : requisiti di sistema dell'interfaccia audio

#### Windows

Windows® 7 (32-bit, 64-bit) o successivi 32-bit: Intel® Pentium® 4 1.8 GHz o maggiore 64-bit: Intel® Pentium® Dual Core 2.7 GHz o maggiore 32-bit: RAM 1 GB o maggiore 64-bit: RAM 2 GB o maggiore

#### Intel Mac

OS X 10.9 o successivi Intel® Core Duo 1.83 GHz o maggiore RAM 1 GB o maggiore

#### Entrambi

Porta compatibile USB 2.0

- Hub USB non sono supportati.
- · Consigliati chipset Intel®.

#### Nota relativa a descrizioni e immagini

Questo manuale è stato preparato sulla base dell'uso dei sistemi Windows. Funzioni specifiche relative a Mac OS X sono indicate separatamente.

Le schermate si riferiscono alla versione per Windows di Cubase LE.

#### Guida all'avvio di Cubase LE

Fate riferimento alla Guida all'avvio di Cubase LE per informazioni sull'installazione del driver audio per **R8** di ZOOM e di Cubase LE.

#### I marchi registrati

- I simboli SD 🖘 e 💒 SDHC sono marchi registrati.
- · Windows® e Windows 7® sono marchi registrati di Microsoft® negli USA.
- · Macintosh® e Mac OS® sono marchi registrati di Apple Inc.
- Steinberg e Cubase sono marchi registrati di Steinberg Media Technologies GmbH.
- · Intel® e Pentium® sono marchi registrati di Intel Corporation.
- Mackie Control è marchio registrato di LOUD Technologies.
- Tutti gli altri marchi, nomi dei prodotti, marchi registrati e nomi di compagnie menzionati in questo documento sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Nell'interesse del miglioramento del prodotto, le specifiche possono varare senza obbligo di preavviso.

# Collegare e scollegare in modalità interfaccia audio

Questa è una veduta d'insieme su come collegare e scollegare **R8** e un computer tramite cavo USB. Per dettagli, fate riferimento all'acclusa "Cubase LE Startup Guide".



# NOTE

- Il driver audio per **R8** di ZOOM è essenziale per usare **R8** come interfaccia audio con software DAW come Cubase LE. (Non è necessario alcun driver per Macintosh.)
- Scaricate il driver audio più recente per **R8** dal sito web Zoom Corporation. http://www.zoom.co.jp/

Manuale interfaccia audio



# NOTE

Selezionate CONTINUE per usare le stesse impostazioni dell'ultima volta.

- Impostazioni NSERT EFFECT
- Impostazioni SEND-RETURN EFFECT
- Impostazioni Mixer
- Impostazioni TUNER

Selezionate RESET per riportare ogni voce alle impostazioni di default.

- Le funzioni interfaccia audio e superficie di controllo di **RB** possono essere usate portando alimentazione tramite USB bus.
- Consigliamo di usare sempre il software di sistema più recente di **R8**.

# Usare le funzioni della superficie di controllo

Usando R8 come interfaccia audio, collegato tramite USB, i tasti di R8 e i fader possono essere usati per controllare il trasporto di Cubase LE e il mixer.



base alla versione di Cubase LE.

Fate riferimento al manuale di Cubase LE.

Assegnazione dei tasti

Per l'elenco delle funzioni assegnabili a manopole e tasti di R8, così come altri tasti trasporto/funzione supportati da Cubase LE, consultate la "Guida rapida delle funzioni della modalità superficie di controllo" di questo manuale.

P.12

7

## Sezione trasporto

Impostando la superficie di controllo, i tasti della sezione trasporto di **R8** possono essere assegnati a specifiche funzioni di Cubase LE.



# SUGGERIMENTI

Potete collegare un interruttore a pedale al jack **CONTROL IN** per avviare e fermare la riproduzione, e cambiare patch effetto, ad esempio, col piede, mentre usate **RS** come interfaccia audio.

# Operatività della sezione fader

Usando i fader e i tasti di status della sezione fader, potete regolare il volume delle corrispondenti tracce di Cubase LE, metterle in mute o assolo e abilitarle per la registrazione.

## l bank

Dopo aver attivato l'operatività superficie di controllo, i parametri principali di Cubase LE possono essere usati usando i fader e i tasti di status di **R8**.

Un gruppo di tracce attivate dai fader e dai tasti di status è detto "bank". Con **R8**, è possibile controllare un bank composto da 8 tracce adiacenti.

Ad esempio, se il fader 1 è assegnato alla traccia 1 di Cubase LE, le tracce 1-8 possono essere controllate come illustrato nel diagramma.

Tasti status & Fader	1	2	3	4	5	6	7	8
Traccia	Tr.1	Tr.2	Tr.3	Tr.4	Tr.5	Tr.6	Tr.7	Tr.8

Come mostra il diagramma, , selezionando le tracce 1~8, premendo una volta il tasto 🗌 sotto 🔛 si commutano le assegnazioni come illustrato sotto.

Tasti status & Fader	1	2	З	4	5	6	7	8
Traccia	Tr.9	Tr.10	Tr.11	Tr.12	Tr.13	Tr.14	Tr.15	Tr.16

## Premete Sotto

Il bank successivo più basso di otto tracce (canali) è assegnato alla sezione fader.

## Premete sotto

Il bank successivo più alto di otto tracce (canali) è assegnato alla sezione fader.



 Per cambiare funzione ai tasti di status per tutte le tracce, premete il tasto morbido relativo alla funzione desiderata.

12	l				÷		44.	1	
ΑU	D.	[0	Ι	l I	E	₹F	ÅC	Ε	
1131 <sup>1</sup>									
-48 5040		(ER	NK	24	RNI	12	-6		
-		_	1		Г	7			_
			J					L	

Usate questi tasti per impostare le funzioni dei tasti di status Indicatori di livello di R8 (Uso come interfaccia audio)



Controllare i livelli di registrazione DAW

Impostate "REC SIGNAL" (nel menu INSERT EFFECT) per definire se gli effetti saranno inviati al computer "UET" (segnale con effetti) o "DR' ?" (senza effetti).



Regolate in modo che gli indicatori di livello non vadano in clip (0 dB).

# Impostazione dei tasti funzione

I cinque tasti posti sopra quelli di trasporto possono essere usati come tasti funzione (F1~F5) e assegnati a piacimento.



# Guida rapida delle funzioni della modalità superficie di controllo

	Controllo	Spiegazione
Sezione fader	Tasto status	Attiva/disattiva mute, assolo o registrazione abilitata su traccia
	Fader 1–8	Controlla il volume delle tracce corrispondenti
	Fader MASTER	Operatività del volume Master
Sezione display	Tasti morbidi	Commutano le funzioni dei tasti di status/Terminano la connessione (EXIT)
	Tasti cursore	Eseguono le stesse funzioni delle frecce della tastiera del computer
	MANOPOLA	Sposta la posizione del cursore
	Tasto <b>REW</b>	Riavvolge
	Tasto FF	Avanti veloce
	Tasto STOP	Stop
Sezione trasporto	Tasto PLAY	Play
	Tasto REC	Registra
	Tasto AUTO PUNCH I/O	Dipende dall'impostazione del tasto F1
	Tasto A-B REPEAT	Dipende dall'impostazione del tasto F2
	Tasto 🔫 (marker)	Dipende dall'impostazione del tasto F3
	Tasto <b>I (</b> marker)	Dipende dall'impostazione del tasto F4
	Tasto MARK/CLEAR	Dipende dall'impostazione del tasto F5

# Il mixer in modalità interfaccia audio

In modalità interfaccia audio potete effettuare il mix per il monitoraggio usando il mixer interno di **R8**. Inoltre, potete regolare il bilanciamento tra mixer interno e suono del computer.

## Volume, reverb send, pan

Potete regolare le impostazioni di reverb send, pan, volume e stereo link come in modalità registrazione.

L'operatività è la stessa della modalità registrazione. (Rif.: Manuale Operativo P.42)

## PAN/EQ menu

## VOLUME

Regolate il volume di INPUT 1-2.

In	put1 →	
Pan Rev send	Center 0	0–127 Valore
ST LINK	Off	

0–127 (incrementi di 1) Valore di default: 100

## **REV SEND**

Regolate i livelli reverb send di INPUT 1-2.

In	put1	
PAN	Center	
REV SEND	0	
VOLUME	100	
ST LINK	Off	
ON/OFF		

0~100 (incrementi di 1) Valore di default: 0 Reverb influisce solo sul segnale monitorato (come in modalità registrazione).

## PAN (BALANCE)

Regolate il pan di INPUT 1-2.



L100~R100 (incrementi di 2) Valore di default: Center (come in modalità registrazione)

## Stereo link

Linkate INPUT 1 e 2 per gestirli come coppie stereo.

Input1/2					
PAN	Center				
REV SEND	0				
VOLUME	100				
ST LINK	On				

On/Off

Impostazione di default: Off Impostando uno stereo link, i parametri di traccia di volume, reverb send e pan possono essere condivisi da INPUT 1 e 2.

(Rif.: Manuale Operativo P.29)

## Balance

In modalità interfaccia audio, il bilanciamento del segnale monitorato dagli ingressi e del segnale proveniente dal software DAW (computer) può essere regolato con la manopola **BALANCE**.



# NOTE

Le impostazioni di reverb send, pan, volume e stereo link sono salvate quando terminate la modalità interfaccia audio (EXII) e possono essere usate ancora la volta successiva. L'accordatore di **R8** può essere usato allo stesso modo della modalità interfaccia audio. Per dettagli, vd. Manuale Operativo (P.108).



# Effetti in modalità interfaccia audio

Gli effetti insert e send-return di **R8** possono essere usati quando la lunghezza d'onda di campionamento è impostata su 44.1 kHz. L'operatività di base è la stessa, ma vi sono alcune differenze nei menu.

## Effetto Insert

Come in modalità registrazione, selezionate il punto di inserimento e l'algoritmo dell'effetto insert, così come le patch effetto da applicare al segnale di registrazione.

## INSERT EFFECT: opzioni di menu

Selezionate il punto d'inserimento

Inserite su qualunque INPUT 1-2.



(Rif.: Manuale Operativo P.45)

## Effetto Send-return

Come in modalità interfaccia audio, potete usare send-reverb per il solo monitoring.

Come in modalità registrazione, usate il menu SEND REVERB EFFECT per cambiare patch e il menu PANZEQ per impostare il livello di REV SEND che regola la profondità del reverb.

Impostare il livello di mandata di reverb (reverb send)

## REVERB SEND

Regolate la quantità di reverb usando il livello di REV SEND del menu PAN/EQ.

Input1 )					
Pan	L100				
rev send	0				
VOLUME	0				
ST LINK	Off				
ON/OFF					

(Rif.: Manuale Operativo P.44) (Rif.: Manuale Interfaccia audio - Mixer P.26)

## Applicare l'effetto al solo monitoring

L'effetto può essere impostato in modo che venga applicato solo al segnale in monitoraggio e che non influisce sui segnali registrati col software DAW.



(Rif.: Manuale Operativo P.89)

## NOTE

- Gli effetti possono essere usati sono se il livello di campionamento è 44.1 kHz. In ogni altro caso è su OFF.
- Le impostazioni dell'effetto insert e send-return salvate quando terminate la modalità interfaccia audio (EXIT) e possono essere usate ancora la volta successiva.

# Manuale interfaccia audic

# Lavorare con le patch

Dopo aver effettuato vari cambiamenti, potete riportare la patch alle impostazioni precedenti gli editing effettuati, inizializzandola, Questo riporterà alle condizioni presettate.



(ENTER



4-4-3 Kandasurugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan Web Site: http://www.zoom.co.jp

# Cubase LE Startup Guide



Install Cubase LE referring to the bundled 'Download access code sheet'.

Download the latest driver from ZOOM website (www.zoom.co.jp) and install it.

Connect the ZOOM unit to the computer. Please refer to Operation Manual how to connect.

Together with this piece of hardware you are en	tilled to download a full version of Cubase LE
Cubase LE download instructions	
To download your full version of Cubase LE, plea	aso follow this link:
www.steinberg.net/getcubasele During the distribut process you will be wheel to ent	or the accuracy could on the bottom of this sheet
Informations sur le fellichargement de Cubase LE Nes extras pa sus pellans pleamat é rate saves point. L'acte é or morelleux érre des entres sovres compte d'Cabas LE	Colorse LE Deventeed Information We studies how sid laid at how must belt: Mo de Laid deas Geries have Se and do Develtgerg per storal
Instructions de Valledargement de Colone LE For Mindeur de venir platis in Clave L. Andreastier en la saint Mindeur george Higherbahreit Predict george de Sinheigenet, i van en desachtierer is ook d'ante ge et passe in he is obsider d'alemation	Dowind out Claus IT Measurements. So entration Sin line Outward IT Worken Une her totalen Sinker IT Workensteinden, erden Teilten Marten Unit ung der jetersbezolle Wahrende II bestallt ginnen erhen De aufgelatiet, den witer schw Zugerprote europfism.
Información para descargar Column LE Sonnou un data nucli e navegadato. Ante ou niz escál de technica una fore develo a decargo aucentific corpita de Laberi.	Informazioni per il download di Cobase LE Vegetos o ton declarito a parte poleta ledere a parte todone, a sete insolutifici matore le vester con di Informi E
Instructiones para discorrar Educe II. Para lonorgan ar unità phila di Calue II. quel depinto misor. versa atticiones parte photosoles Denne d'optoso de lonorga attici monteci inteninat el cidgo le score que a monante e mala teja de viennación.	Intractioni per socalizare Dalaces LE Per sociare protocores Dalace LL copits is induced at his disopti- serve scheduler, participate classical Mi canci de processo il diverbad caricchierchi il antos di azonno che si troso ni farlo al processo luglio flazzados.
Datasa レダウンロードについて	Dubane IF下就信息
Bylandary Wei ページよう Educe は ダウンロードあモごん チいた	我们进程包裹求我们的联合品。
telenaLEのダウンロード方法	Colore LT R. W. R. Colore Colored Colo
は、中国の私品シットになっていたから、 身体にありましたいため、 ダウンロード時にあらートの下部に目前されたアクセスコードも入力 するようによれられます。	>教史设施数本的Matest L。建筑新以下网站 www.chickey.artipriculeania 在下型过程中、这项店会接示意味入在这分表单处即可接受 计可充实。
Dewnload ac	cees code:
VVVVV VVVVV VVV	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~

Download access code sheet

Startup Cubase LE, select "Device Setup..." from the "Devices" menu, and click "VST audio system" in the Devices Column.

Select the downloaded driver or the devices including the ZOOM model names here. e.g. H Series Multi Track is shown as following.

📀 Device Setup	
+ - H Devices	VST Audio System
MIDI MIDI Port Setup	Release Driver when Application is in Background



Select "VST Connections" from "Devices" menu and set the input and output device ports to the downloaded driver or the devices including the ZOOM model names. For multi-track supported models, click "Add Bus" and add the input bus. e.g. H Series Multi Track is shown as following.

Inputs Outp	outs		
	Add Bus	Presets -	
Bus Name	Speakers	Audio Device	Device Port
🖃 🕼 Stereo In	Stereo	ZOOM H Series Multi Track ASIO	$\mathbf{N}$
Left			DOM H Series Multi T IN L
Right			.OOM H Series Multi T IN R
🖻 - Stereo In 2	Stereo	ZOOM H Series Multi Track ASIO	
Left			ZOOM H Series Multi T IN 1
-o Right			ZOOM H Series Multi T IN 2

Select "New Project" from the "File" menu.

"Project Assistant" window opens in order to select a project template. Click "More", select "Empty", and then click the "Create" button to display the project window.

Cubase Elements 7 - [Cubase Elements 7 Project - Unitiled1]														
🔄 File Edit Project	Audio MIDI	Media Transpo	t Devices Win	dow Help	Steinberg Hub								-	8 ×
0 II (0) II (	M Q II	<b>&gt;</b> 0	1 - 20	DQ X 0	7/108	<b>□</b>	< # =	Q ĭ • d	Bar	v	Q 1/16	_		
			[	2 5	7	0	11	12		17	10	21		5
			l l			Í		15	1.5				1.5	2
														í



8

9

 $\left( 6 \right)$ 

Select "Add Track">"Audio" from "Project" menu and add new audio track.

Record Time Max	1038 hour	s 10 mins	Record Format	44.1 kHz - 16 Bit	Project Frame Ra	te 30 fps	Project	Pan Law	Equal Power	
No Object Selected										
🛇 No Track Preset	Q		اسات اها		)   	7	9	11	13	15
1 Audio 01	•0	1 <b>m</b>	S Audio 01		New audio	track				
MSRW										
00	0									



Click "Record" button on the Transport panel and start recording.



Recording starts. Click "Stop" button to stop recording.

Click "Play" button to check the recording.

This is all for the basic setting.

For more information, please refer to the Documentation from "Help" in Cubase LE or visit Steinberg website (www.steinberg.net/en/home).

The Menu items are subject to change. Please refer to the Cubase LE Operation Manual in such cases.