

# H5 Handy Recorder

Manual de instrucciones

# © 2014 ZOOM CORPORATION

Queda prohibida la copia o reproducción de este documento, tanto completa como parcial, sin el correspondiente permiso.



# Precauciones de seguridad y uso

#### PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

En este manual se usan símbolos para resaltar las advertencias y precauciones que ha de tener en cuenta para evitar accidentes. El significado de estos símbolos es el siguiente.



Algo que podría ocasionar daños graves o incluso la muerte

 Algo que podría ocasionar daños al aparato o incluso a usted mismo

Otros símbolos

Acciones necesarias (obligatorias)

# \land Cuidado

#### Uso con el adaptador CA

- Utilice con esta unidad únicamente el adaptador ZOOM AD-17.
- No use o haga nada que pudiera sobrepasar las especificaciones de una toma o equipo con cableado eléctrico. No use este aparato con ningún otro voltaje que no sea 100 V. Antes de usar este aparato en otro país o región, consulte siempre con un distribuidor ZOOM y utilice el adaptador adecuado.

#### Funcionamiento a pilas

- Utilice 2 pilas AA convencionales de 1.5 voltios (alcalinas o Ni-MH).
- Lea todas las indicaciones de seguridad de las pilas.
- Cierre siempre la tapa del compartimento de las pilas cuando use la unidad.

#### Modificaciones

No abra nunca la carcasa ni trate de modificar el producto.

### 

#### Manejo del producto

- No deje caer, golpee o aplique una fuerza excesiva sobre la unidad.
- Evite que cualquier objetos extraño o líquido penetre en la unidad.

#### Entorno

- S Evite usarlo a temperaturas extremas.
- S Evite usarlo cerca de estufas, hornos o fuentes de calor.
- S Evite usarlo con altos niveles de humedad o cerca de salpicaduras.
- S Evite usarlo en lugares con fuertes vibraciones o golpes.
- S Evite usarlo en lugares con exceso de polvo o suciedad.

#### Manejo del adaptador CA

- Para desconectar el adaptador CA del enchufe, tire del adaptador y no del cable.
- Desconecte el adaptador de la salida de corriente durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a usar esta unidad durante un periodo prolongado.

#### Manejo de las pilas

- Instale las pilas con la correcta orientación +/-.
- Use el tipo de pilas especificado. No mezcle pilas nuevas y usadas o diferentes marcas o tipos al mismo tiempo.
- Cuando no vaya a utilizar la unidad durante algún tiempo, quite las pilas.
- En caso de una fuga del electrolito, limpie el compartimento de las pilas y los terminales de las pilas para eliminar cualquier resto de fluido.

#### Micros

Antes de conectar un micro, apague siempre la unidad. No aplique una fuerza excesiva al conectarla.

#### Conexión de cables en entradas y salidas

Antes de conectar y desconectar ningún cable, apague siempre los equipos.

Antes de desplazar esta unidad a otro sitio, desconecte el adaptador.

#### Volumen

No use demasiado tiempo el producto a un volumen muy elevado.

#### Precauciones de uso

#### Interferencias con otros dispositivos

En este sentido, el **H5** ha sido diseñado para reducir al mínimo la emisión de ondas electromagnéticas y evitar las interferencias con las ondas exteriores. No obstante, los aparatos que emitan ondas muy potentes pueden dar lugar a interferencias si están muy cerca de esta unidad. En ese caso, aleje el **H5** del otro aparato todo lo posible.

Con cualquier tipo de dispositivo electrónico que use control digital, incluyendo el HS, las interferencias electromagnéticas pueden producir fallos, dañar o destruir datos y provocar otros problemas inesperados. Tenga cuidado con eso.

#### Limpieza

Use un trapo suave y seco para limpiar los paneles de esta unidad si se ensucian. Si es necesario, humedezca ligeramente el trapo. Nunca use disolventes, cera u otros productos abrasivos.

#### Averías

En caso de una avería o rotura, desconecte inmediatamente el adaptador de corriente, apague la unidad y desconecte todos los cables. Póngase en contacto con el comercio en el que adquirió la unidad o con el servicio técnico ZOOM y facilite la siguiente información: modelo, número de serie y los síntomas concretos de la avería, junto con su nombre, dirección y número de teléfono.

#### Copyrights

• Windows®, Windows® 8, Windows® 7 y Windows Vista® son marcas comerciales o registradas de Microsoft Corporation.

• Macintosh, Mac OS e iPad son marcas comerciales o registradas de Apple Inc.

 Los logos SD y SDHC son marcas comerciales.

• El uso de la tecnología de compresión audio MPEG Layer-3 se realiza con licencia de Fraunhofer IIS y Sisvel SpA.

 El resto de nombres de productos, marcas comerciales y nombres de empresas que aparecen en este documento pertenecen a sus respectivos propietarios.

Nota: Todas las marcas comerciales y registradas que aparecen en este documento solo se incluyen con fines de identificación, por lo que no infringen los derechos de autor de sus propietarios legales.

Cualquier grabación realizada para un uso distinto al personal de material con copyright como CDs, cintas, discos, actuaciones en directo, vídeos y emisiones, sin el permiso de su propietario legal es un delito. Zoom Corporation no asumirá ninguna responsabilidad por posibles infracciones de las leves del copyright.

osu

# Introducción

Felicidades y gracias por la compra de nuestra grabadora portátil ZOOM **H5**. La **H5** le ofrece las siguientes características.

# • Puede cambiar los micros stereo de acuerdo a su uso

La unidad incluye un micro XY que puede grabar imágenes sonoras con profundidad. Puede cambiar de micros dependiendo de la situación, tal como haría con los objetivos de una cámara.

#### • Puede grabar hasta 4 pistas a la vez

Además de las unidades de micros intercambiables (L/R), esta unidad dispone de 2 entradas TRS/XLR (Input 1/2). Utilice estas entradas para grabar a la vez hasta un máximo de 4 pistas, incluyendo el ambiente de la sala, narración, una imagen stereo y las voces de varios músicos, por ejemplo.

# • Funciones de grabación avanzadas

- El micro XY usa una estructura anti-golpes para minimizar el ruido por vibraciones externas. Además, es capaz de soportar presiones sonoras de entrada de hasta 140 dBSPL, lo que le permite capturar sonidos incapaces de gestionar por las unidades anteriores. Con esta capacidad, puede conseguir grabaciones stereo con una excelente separación.
- Usando las entradas L/R, puede grabar simultáneamente un archivo de fondo con un nivel de grabación 12 dB inferior a la grabación normal. Puede usar esto para evitar que un fuerte ruido inesperado haga que la grabación normal distorsione, por ejemplo.
- Todos los niveles de volumen (ganancia) de entrada pueden ser ajustados rápidamente a mano gracias a mandos específicos.

# • Funciones operativas de gran utilidad

- Puede usar tarjetas SDHC (de hasta 32GB) como soporte de grabación.
- Además de la salida de auriculares standard, dispone de una salida de línea. Esto le permite enviar una señal audio a una cámara de vídeo u otro dispositivo mientras monitoriza el sonido con auriculares.
- Cuando esta unidad esté conectada vía USB, además de las funciones de lector de tarjeta, podrá usarla como un interface audio con 2 IN - 2 OUT ó 4 IN - 2 OUT (es necesario un driver para el uso con Windows).
- Evidentemente, sigue disponiendo de un afinador, un metrónomo y ajuste de velocidad y tono, así como otras funciones muy útiles de otros modelos de la familia H. También puede comprar un control remoto (con cable).

Lea este manual completamente para entender cómo funciona el **H5** y poder sacarle así el máximo partido. Después de leerlo, consérvelo junto con la garantía en un lugar seguro.

# Índice

Precauciones de seguridad y uso	02
Introducción	03
Índice	04
Nombre de las partes	05
Resumen de la unidad de micros	07
Micro XY	07
Conexión de micros	07
Desconexión de micros	07
Conexión de micros/otras unidades a las entradas 1/2.	08
Conexión de micros	08
Conexión de instrumentos/otras unidades	08
Ejemplos de conexión	09
Descripción de la pantalla	10
Pantalla inicial/grabación	10
Pantalla de reproducción	11
Preparativos	12
Alimentación	12
Con pilas	12
Con adaptador CA	12
Carga de una tarieta SD	13
Encendido y apagado	14
Encendido	14
Apagado	14
Uso de la función Hold	1
Aiuste de la fecha v la hora	16
Aiuste del tipo de pila usada	17
Curlessión	10
Grabacion	. 10
Proceso de grabación	18
Resumen de los modos de grabación	19
Modo MULII FILE	19
Modo STEREO FILE	19
Seleccion del modo de grabacion	20
Estructura de carpetas y ficheros del H5	2
Selección de entradas y ajuste de niveles	22
Grabacion	24
Seleccion del destino de los proyectos/ficheros	26
Grabación automática	27

Pre-grabación	29
Claqueta previa a la grabación	30
Ajuste del nivel del micro lateral	31
Grabación de fondo	32
Sobregrabación	33
Reproducción	38
Reproducción básica	38
Selección del proyecto/fichero a reproducir del listado	40
Cambio del modo de reproducción	41
Cambio del tono (clave) de reproducción	42
Cambio de la velocidad de reproducción	44
Repetición de un intervalo fijado (repetición AB).	46
Mezcla de proyectos	48
Verificación/edición de proyectos/ficheros	50
Verificación de la información del proyecto/fichero	50
Verificación de las marcas de pista	51
Cambio de nombre de proyecto/fichero	52
Remezcla de un proyecto	54
Conversión de ficheros WAV a MP3	56
Normalización	58
División de proyectos/ficheros	60
Retoque de inicios y finales de proyectos	62
Eliminación de varios ficheros	64
Eliminación de varios proyectos	66
Reconstrucción de un proyecto	67
Adición de memorias de voz	68
Funciones USB	70
Intercambio de datos con ordenadores (lector de tarjeta).	70
Uso como un interface audio	72
Ajustes de interface audio	74
Ajustes de monitorización directa	74
Mezcla de señal de monitor (solo MULTITRACK)	75
Uso de bucle inverso (solo STEREO)	77
Herramientas	78
Uso del afinador	78
Uso del metrónomo	80

Ajuste de la mezcla de monitorización de entrar Reducción del nivel de salida de línea Monitorización de señales MS-RAW Conversión de señales de entrada MS a stereo Mezcla de señales de entrada a mono Ajuste del formato de grabación Cambio de ajustes de grabación automática Ajuste del nivel de arranque de la grabación automática Activación de la detención automática Configuración del formato de nombre de los proyectos/ficheror	da .82 84 85 86 88 90 90 91 s92
Otros ajustes	93
Reducción de ruido (filtro de corte de graves) Ajuste del nivel de entrada (compresor/limitado Cambio del ajuste de la alimentación fantasma Uso del plug-in power Reducción del nivel de salida de entrada Ajuste del contador Contador durante la grabación Contador durante la grabación Contador durante la producción Cambio de la retroiluminación de la pantalla Ajuste del contraste de la pantalla Verificación de las versiones de firmware Restauración de los valores por defecto Verificación del espacio libre de tarjeta SD Formateo de tarjetas SD Verificación de un test rápido Realización de un test completo	
Otras funciones	110
Actualización del firmware Uso de tarjetas SD de antiguas unidades H Uso de un control remoto	110 111 112
Apéndices	113
Resolución de problemas Especificaciones técnicas	113 114

Índice

# Nombre de las partes



# Nombre de las partes (continuación)



# Resumen de la unidad de micros

El micro XY incluido con el H5 puede ser sustituido por otra cápsula de entrada de acuerdo a sus necesidades.

# Micro XY

Esta unidad tiene dos micros direccionales cruzados.



# Características

- Estructura anti-golpes que minimiza los ruidos por vibraciones externas.
- Este micro admite presiones sonoras de entrada de hasta 140 dBSPL, lo que le permite capturar sonidos incapaces de ser captados por las unidades anteriores.
- Sonido tridimensional con profundidad y anchura naturales.

# NOTA

La unidad de micros XY tiene una entrada MIC/LINE que puede usar para conectar un micro o unidad de nivel de línea externa. También dispone de plug-in power para micros. ( $\rightarrow$ P. 97)

# Conexión de micros

A la vez que pulsa los botones que hay a los lados de la unidad de micros, conéctela a la unidad principal insertando el conector completamente.



# Desconexión de micros

A la vez que pulsa los botones que hay a los lados de la unidad de micros, extráigala de la unidad principal.



# NOTA

- No use demasiada fuerza al desconectar la unidad de micros. El hacerlo podría dañar el micro o la unidad.
- La grabación se detendrá si extrae una unidad de micros durante la misma.

# Conexión de micros/otras unidades a las entradas 1/2

Además de las entradas L/R del micro XY, el **H5** también dispone de las entradas Inputs 1/2. Puede usarlas todas juntas para grabar hasta cuatro (4) pistas a la vez.

Puede conectar micros, instrumentos y otros aparatos a estas entradas Inputs 1/2.



# Conexión de instrumentos/otras unidades

Conecte teclados y mesas de mezclas directamente a las tomas Input 1/2 TRS.

Esta unidad no admite la entrada directa de guitarras o bajos pasivos. Si quiere usarlos, conéctelos a través de una mesa de mezclas o unidad de efectos, por ejemplo. Active la función PAD (ON) cuando conecte un mezclador u otro dispositivo que tenga un nivel de salida standard de +4 dB. ( $\rightarrow$  P. 98)

# Conexión de micros

Conecte micros dinámicos o de condensador a las tomas Input 1/2 XLR. Los micros de condensador pueden recibir alimentación fantasma (+12V/+24V/+48V). ( $\rightarrow$  P. 96)

Conexión de micros/otras unidades a las entradas 1/2

# Ejemplos de conexión

Es posible la grabación en una amplia gama de configuraciones, como las siguientes.

# Filmación de vídeo

- Micro de entrada L/R: Escena principal
- Micro de cañón/solapa conectado a Inputs 1/2: Intérprete

# Grabación de un concierto

- Micro de entrada L/R: Músicos en escenario
- Inputs 1/2: Salidas de línea del mezclador





# Descripción de la pantalla

# Pantalla inicial/grabación



# Modo STEREO FILE



# Pantalla de reproducción



# Alimentación

# Con pilas

Apague la unidad y retire la tapa del compartimento.



2. Introduzca las pilas dentro del compartimento.

# **3.** Vuelva a colocar la tapa.

# ΝΟΤΑ

- Use pilas alcalinas o recargables de níquel-hidruro metálico.
- Si el indicador le marca que la pila no tiene carga, apague la unidad inmediatamente e instale unas nuevas pilas.
- Ajuste el tipo de pilas que esté utilizando. (→ P. 17)



# Con adaptador CA

- 1. Conecte un cable USB a la toma USB.
- **2.** Conecte el adaptador a una salida de corriente.



# Carga de una tarjeta SD

- Apague la unidad y abra la tapa de la ranura de tarjetas SD.
- 2. Introduzca la tarjeta en la ranura.

Para extraer una tarjeta SD:

Empuje la tarjeta un poco más adentro de la ranura; un

resorte la expulsará ligeramente. Después extráigala.



# NOTA

- Apague siempre la unidad antes de introducir o extraer una tarjeta SD. La inserción o extracción de una tarjeta con la unidad encendida puede hacer que pierda los datos que contenga.
- Al introducir una tarjeta SD, asegúrese de colocarla en la posición correcta, con el lado superior hacia arriba tal como le mostramos antes.
- Si no tiene una tarjeta SD cargada, no podrá realizar
- ninguna grabación o reproducción de datos.
- Vea "Formateo de tarjetas SD". ( $\rightarrow$  P. 106)

# Encendido y apagado

# Encendido

**1.** Deslice  $\bigoplus_{\text{HOLD } \emptyset}$  hacia  $\emptyset$ .



# ΝΟΤΑ

- La primera vez que encienda esta unidad, deberá ajustar la fecha y la hora. (→ P. 16)
- Si en la pantalla aparece "No Tarjeta SD!", confirme que haya introducido correctamente la tarjeta SD.
- Si en la pantalla aparece "Card Protected!", eso indicará que está activa la protección contra grabación de la tarjeta SD. Deslice la pestaña de la tarjeta SD a la otra posición para desactivar la protección.
- Si en la pantalla aparece "Invalid Card!", eso indicará que la tarjeta no está correctamente formateada para su uso con esta grabadora. Formatee la tarjeta o use una tarjeta diferente. Vea "Formateo de tarjetas SD". (→ P. 106)

# Apagado



#### ΝΟΤΑ

Siga manteniendo este interruptor hasta que aparezca en pantalla "Goodbye See You!".

# Uso de la función Hold

El **H5** tiene una función Hold que puede usar para desactivar los botones y evitar así un uso accidental de los mismos durante la grabación.

# Activación de la función Hold

1. Deslice thacia

HOLD.



# Desactivación de la función Hold

1. Deslice Deslice hacia al

centro.

### NOTA

Esta función no afecta al control remoto. Incluso cuando la función Hold esté activa podrá seguir usando el control remoto.

# Ajuste de la fecha y la hora\*

Una vez que haya ajustado la fecha y la hora, esta unidad podrá almacenar la fecha y hora de grabación de los ficheros.



\*La primera vez que encienda la unidad tras comprarla deberá ajustar la fecha/hora.

16

# Ajuste del tipo de pila usada

Ajuste el tipo de pila usada para que la unidad le pueda mostrar con precisión la carga restante de la misma.

**1.** Pulse (∅) .

**2.** Use  $\downarrow$  para elegir "SYSTEM" y pulse →



**3.** Use ↓ para elegir "BATTERY TYPE" y pulse → 🗐 👯



**4.** Use ↓ para elegir el tipo y pulse → 🗐 🖡



# Proceso de grabación

El proceso de grabación incluye los pasos siguientes.

Cuando use el modo MULTI FILE del **H5**, los datos de grabación y reproducción serán gestionados en unidades llamadas proyectos. En el modo STEREO FILE, estos datos son gestionados en ficheros.



# Resumen de los modos de grabación

El **H5** le ofrece dos modos de grabación: MULTI FILE y STEREO FILE. Los tipos y formatos de los ficheros de las grabaciones varían dependiendo del modo elegido.

# Modo MULTI FILE

Las entradas L/R del micro XY u otra cápsula de entrada son grabadas en las pistas L/R y las entradas Inputs 1/2 son grabadas en las pistas 1/2 como ficheros independientes. Dado que las señales de las entradas son grabadas como ficheros independientes, puede cambiar su volumen y posición de reproducción, por ejemplo, de forma independiente tras la grabación.

Solo puede elegir el formato 44.1/48 kHz WAV (16/24 bits) cuando esté grabando en este modo MULTI FILE.

### **AVISO**

Si enlaza las entradas 1 y 2, también podrá grabarlas juntas como un único fichero stereo. Cuando estas entradas están enlazadas, serán creados dos ficheros stereo. Uno para las entradas L/R y otro para las entradas 1/2.



Formato de grabación limitado a 44.1/48 kHz 16/24 bits WAV

# **Modo STEREO FILE**

Las entradas L/R del micro XY u otra cápsula de entrada y las entradas 1/2 son grabadas juntas como un único fichero stereo.

En este modo solo pueden ser grabadas dos pistas, pero puede elegir libremente el formato de grabación de acuerdo a sus necesidades. ( $\rightarrow$  P. 89)

Use este modo cuando quiera conseguir la máxima calidad audio o necesite ficheros de menor tamaño.



También OK formatos de grabación 96 kHz 16/24 bits WAV y MP3

# Selección del modo de grabación

**1.** Pulse (∅) .

**2.** Use ↓ para elegir MENU SYSTEM SD CARD USB **REC MODE** y pulse → REC MODE **3.** Use ↓ para elegir el REC MODE MULTI FILE modo de grabación y STEREO FILE pulse → 🗐 🕻. MENU CRNCEL

# Estructura de carpetas y ficheros del H5

Al realizar grabaciones en el **H5**, serán creados los siguientes ficheros y carpetas en la tarjeta SD.



# Selección de entradas y ajuste de niveles

Elija si quiere usar las entradas L/R y las Inputs 1/2. En el modo MULTI FILE, las entradas L/R serán grabadas como pistas L/R y las Inputs 1/2 como pistas 1 y 2.



**1.** Pulse los botones de las pistas que quiera grabar.

### **AVISO**

Los indicadores de las pistas elegidas se iluminarán en rojo y podrá monitorizar las señales de entrada de esas pistas a través de los auriculares y salidas de línea.

#### NOTA

- En el modo STEREO FILE podrá elegir las entradas L/R pulsando el botón de pista () o (R) y las entradas Inputs 1/2 pulsando el botón de pista () o (2).
- En el modo STEREO FILE, las entradas L/R y las Inputs 1/2 son seleccionadas en parejas. No puede elegir solo una de cualquiera de esos pares.

Cuando use el modo STEREO FILE, salte al paso 3.

2. En el modo MULTI FILE, para grabar las entradas

Inputs 1/2 como un fichero stereo, pulse el botón de

pista (1) mientras mantiene pulsado (1).

Para desactivar este enlace stereo, pulse de nuevo el botón de pista (2) mientras mantiene pulsado (1).

# Selección de entradas y ajuste de niveles

#### **AVISO**

Si ha conectado una cápsula de entrada de tipo combo a las entradas L/R podrá activar y desactivar el enlace stereo con estas pistas de la misma forma pulsando el botón de pista ( $\mathbf{R}$ ) mientras mantiene pulsado ( $\mathbf{I}$ ).

#### NOTA

#### Cuando use el modo de grabación MULTI FILE

• Son creados los siguientes ficheros para cada entrada elegida.

Pista grabada	Nombre fichero	Descripción
Entrada L/R	ZOOMnnnn_TrLR.WAV	Fichero stereo
Entrada 1	ZOOMnnnn_Tr1.WAV	Fichero mono
Entrada 2	ZOOMnnnn_Tr2.WAV	Fichero mono
Entrada 1/2 (ajuste stereo)	ZOOMnnnn_Tr12.WAV	Fichero stereo

Nota: El "nnnn" del nombre es el número de proyecto

 Todos los ficheros creados durante la misma grabación en el modo MULTI FILE son gestionados como un único proyecto.

#### Cuando use el modo de grabación STEREO FILE

- Son creados los siguientes ficheros para cada entrada elegida.
  - ZOOMnnnn.WAV/ZOOMnnnn.MP3 (fichero stereo) Nota: El "nnnn" del nombre es el número de fichero
- En el modo STEREO FILE, estos datos son gestionados en unidades de ficheros.



elegida para ajustar el

nivel de entrada.



modo MULTI FILE

#### **AVISO**

- Ajústelo hasta que el nivel de picos quede sobre -12 dB.
- Si el sonido distorsiona incluso cuando reduzca el nivel de entrada, pruebe a cambiar la posición de los micros y ajustar el nivel de salida de los dispositivos conectados.
- Puede usar la función COMP/LIMITER. ( $\rightarrow$  P. 94)
- Puede eliminar los ruidos del viento y otras fuentes durante la grabación. ( $\rightarrow$  P. 93)

# Grabación





**1.** Pulse (•)



Esto pondrá en marcha la grabación.

2. Pulse → t para añadir una marca que podrá usar

como referencia durante la reproducción.

#### **AVISO**

Durante la reproducción puede pulsar 💮 y 💬 para saltar a puntos en los que haya añadido marcas.

#### NOTA

• Solo puede añadir marcas a los ficheros en formato WAV.

**3.** Pulse ( ) para activar la pausa.

#### NOTA

- Cuando active la pausa de grabación, será añadida una marca en ese punto.
- Pulse 🕞 para continuar con la grabación.

**4.** Pulse 🕒 para detener la grabación.

#### NOTA

- En el modo MULTI FILE, puede añadir un máximo de 99 marcas a cada proyecto. En el modo STEREO FILE, puede añadir un máximo de 99 marcas a cada fichero.
- Si durante la grabación el tamaño del fichero sobrepasa los 2 GB en el modo MULTI FILE, será creado automáticamente un nuevo fichero en el mismo proyecto y la grabación continuará sin pausas. Cuando ocurra esto, será añadido un número al final de cada uno de los nombres de fichero: "-0001" para el primer fichero, "-0002" para el segundo, etc.
- Si durante la grabación el tamaño del fichero sobrepasa los 2 GB en el modo STEREO FILE, será creado automáticamente un nuevo fichero en la misma carpeta y la grabación continuará sin pausas.

# Selección del destino de los proyectos/ficheros

Elija una de las diez carpetas posibles como ubicación para el almacenamiento de los proyectos grabados (en el modo MULTI FILE) y de los ficheros (en el modo STEREO FILE).

**1.** Pulse (∅) .



# Grabación automática

La grabación puede ser iniciada y detenida de forma automática en respuesta al nivel de entrada.



#### SIGUE >>>

# Grabación automática (continuación)

#### 6. Vuelva a la página inicial.

Aparecerá una línea de puntos en el nivel de inicio de la

grabación automática.



modo STEREO FILE

**7.** Pulse (•)

Se activará la espera de grabación.



# **AVISO**

Cuando la entrada sobrepase el nivel ajustado (aparece en los medidores de nivel), la grabación comenzará de forma automática. También puede ajustar la grabación para que se detenga la grabación automáticamente cuando la entrada pase por debajo de un determinado nivel. ( $\rightarrow$  P. 91)

# 8. Pulse 💿 para salir del modo de espera

o detener la grabación.





modo MULTI FILE

modo STEREO FILE

# ΝΟΤΑ

No puede usar esto junto con las funciones PRE REC, METRONOME y PRE COUNT. Cuando active la función AUTO REC, esas otras funciones quedarán desactivadas.

# Pre-grabación

Ajustando la grabadora para que capture constantemente la señal de entrada podrá iniciar la grabación dos segundos antes de pulsar el botón (). Esto resulta útil, por ejemplo, para registrar una interpretación que comience de improviso.

- **1.** Pulse (0)
- 2. Use ↓ para elegir "REC" y pulse → ↓ .









# NOTA

No puede usar esta función junto con las funciones AUTO REC, METRONOME y PRE COUNT. Si cualquiera de esas funciones está activa, PRE REC estará desactivada.

# Claqueta previa a la grabación

Puede configurar una claqueta que será reproducida antes de que comience la grabación.





siguiente patrón.

# Ajuste del nivel del micro lateral

solo micro MS

Cuando esté usando una cápsula de entrada que permita el ajuste del nivel del micro lateral (amplitud stereo), como en una cápsula MS, podrá ajustar dicho nivel antes de la grabación.



# Grabación de fondo (solo con 44.1/48kHz WAV) solo entrada L/R

Cuando use la entrada L/R, además de la grabación al nivel de entrada fijado, esta unidad también puede grabar un fichero independiente a un nivel de 12 dB inferior. Esta grabación de fondo o de respaldo puede ser usada, por ejemplo, si el nivel de grabación estaba ajustado demasiado alto y producía distorsión.

**1.** Pulse (0)



**4.** Use ↓ para elegir
"ON" y pulse → □ ↓.



### NOTA

- Si el nombre del fichero original era, por ejemplo, "ZOOM0001\_TrLR.wav", el nombre del fichero de fondo será "ZOOM0001\_TrLR\_BU.wav".
- No podrá grabar ficheros de fondo si no ha elegido la entrada L/R.
- Los ajustes LO CUT y COMP/LIMITER no afectarán a la grabación de fondo.
- Para reproducir un fichero de grabación de fondo, elija y reproduzca el fichero al final de cuyo nombre aparezca
  - "\_BU". (Para el modo MULTI FILE, vea el paso 12  $\rightarrow$  P.
  - 35. Para el modo STEREO FILE, vea $\rightarrow$  P. 40.)

#### **AVISO**

El uso de la grabación de fondo aumentará la cantidad de espacio usado de la tarjeta SD.

Sobregrabación

#### Sobregrabación (solo con 44.1/48kHz WAV) solo modo MULTI FILE

Con esta función puede añadir grabaciones a un proyecto ya grabado.

**1.** Pulse 0 ₹. **4.** Use  $\int$  para elegir "MIXER/OVERDUB" y **2.** Use  $\downarrow$  para elegir pulse → MENU PROJECT "PROJECT" v FOL DER IN/OUT pulse →自t. REC **5.** Use ↓ para elegir "MIXER/OVERDUB" y **3.** Use ↓ para elegir pulse → PROJECT Z00M0001 el proyecto que quiera Z00M0002 **200M000**3 sobregrabar y 200M000 pulse → IIPLRY **BEE** DELETE MENI para las pistas sin grabar. **AVISO** Solo puede sobregrabar grabaciones de proyectos creados usando el modo MULTI FILE. Cursor



MIXER/OVERDUB MTX DOWN

Los indicadores de los botones de pista se iluminarán en verde para las pistas ya grabadas y estarán apagados

(pista elegida)



01:23:45 🖾 🖽 🖽 Indica valores editados -20dB:In

SIGUE

**6.** Pulse en la pista que quiera sobregrabar el botón de

pista hasta que el indicador se ilumine en rojo.

Podrá monitorizar la señal de entrada de la pista a ser sobregrabada.

#### **AVISO**

También puede cambiar el ajuste de enlace stereo de la entrada 1/2. ( $\rightarrow$  P. 22)

ire 🗭 para ajustar el nivel de entrada.

 Para reproducir una pista ya grabada mientras está realizando una sobregrabación, pulse el botón de esa pista para que su indicador se ilumine en verde.

#### **AVISO**

- $\bullet$  Los indicadores cambian en este orden: rojo  $\rightarrow$  verde  $\rightarrow$  apagado.
- En este estado, si pulsa ( ) podrá monitorizar el sonido de las pistas elegidas que están siendo reproducidas junto con la señal de entrada de la pista elegida en el paso 6. Esto resulta muy útil para ensayos y verificaciones del nivel de entrada.
- También puede ajustar el volumen y panorama de las pistas que están siendo reproducidas.

**9.** Pulse •

La sobregrabación de la pista elegida en el paso 6

empezará.

#### NOTA

- No puede usar las funciones AUTO REC y PRE REC con la sobregrabación.
- Cuando use la pantalla MIXER/OVERDUB, los ajustes PLAYBACK SPEED y KEY CONTROL del proyecto estarán desactivados.

Incluso aunque la pista sobregrabada ya tenga un fichero grabado, el fichero original no será sustituido. Será creado un nuevo fichero que podrá ser asignado a cualquier pista. El nombre del nuevo fichero grabado será el nombre de la pista con un número de toma de dos dígitos al final, como por ejemplo "ZOOM0001\_TrLR-01. WAV".

Una vez que haya realizado la grabación podrá asignar cualquiera de los ficheros a cualquiera de las pistas.



# **10.** Pulse • para detener el proceso.

La pista que eligió en el paso 6 dejará de estar activa para

la grabación y su piloto se iluminará en verde.

11. Para comprobar la grabación, pulse 🕞

Al hacer esto será reproducido el audio de las pistas

cuyos indicadores estén iluminados en verde.

#### **AVISO**

Use la función MIX DOWN para combinar las sobregrabaciones en un fichero stereo. ( $\rightarrow$  P. 54)

# **12.** Para cambiar la pista a

la que está asignado el fichero de grabación, use ↓(目)‡ para elegir la pista y pulse →(目)‡.



SIGUE >>>

Sobregrabación

#### Sobregrabación solo modo MULTI FILE (continuación) **13.** Use ↓ para elegir NOTA Nombre de pista Nombre de fichero asignado • Si la pista elegida es stereo, solo podrá asignarle un FILE y pulse → 🗐 😫 fichero stereo. Si es mono, solo podrá asignar a dicha 18113123 ZOOM0002.WAY pista un fichero mono. PRN LEUEL FILE Los ficheros grabados en el modo MS RAW no pueden ser asignados a las pistas 1/2.

#### **AVISO**

- Si elige "NONE" también podrá eliminar un fichero asignado de una pista.
- Si elige y reproduce un fichero remezclado mientras sobregraba nuevas pistas podrá ir creando estratos o capas de grabación de forma repetida. (→ P. 54)

# **15.** Para finalizar la sobregrabación, pulse [0]

Tras añadir una grabación, los ficheros audio asignados a las pistas serán usados durante la reproducción y edición del proyecto.

> Desde la misma carpeta de proyecto, elija el fichero WAV que quiera asignar a la pista.

MENUSCRNCEL

Pulse  $\left[ \bigoplus \right]_{\frac{R}{2}}$  si quiere cancelar la asignación del fichero.
#### H5 Handy Recorder

#### Reproducción básica







Controles durante la reproducción

Elegir proyecto/fichero de reproducción o mover a una marca: Use v Avance rápido/rebobinado: Mantenga pulsado // Pausa/continuación: Pulse Cambio de nivel de micro lateral: (solo modo MS-RAW) Mueva

#### **AVISO**

- Cuanto más tiempo mantenga pulsado 💬 o 💬, más rápido será el avance rápido o rebobinado.
- En el modo MULTI FILE, puede pulsar los botones de pista durante la reproducción para activarlas (piloto en verde) y anularlas (apagado).
- Si hay un problema con el fichero/proyecto elegido, aparecerá en pantalla "Invalid Project!" o "Invalid File!".
- Si no hay ningún fichero/proyecto que pueda ser reproducido, aparecerá "No Project!" o "No File!".



en el que quiera añadir la



### marca.

Puede añadir un máximo de 99 marcas.

#### NOTA

• Solo puede añadir marcas a ficheros en formato WAV.

#### Ajuste del volumen durante la reproducción



**2.** Para volver a la pantalla inicial, pulse 💿 o 💽







modo STEREO FILE

Reproducción

#### Selección del proyecto/fichero a reproducir del listado



**4.** Use ↓ para elegir "PLAY" y pulse → .



El proyecto elegido comenzará a ser reproducido.

#### NOTA

Una vez que haya terminado la reproducción, es posible que el fichero siga siendo reproducido, dependiendo del modo de reproducción activo. ( $\rightarrow$  P. 41)

#### Cambio del modo de reproducción

Puede ajustar el modo de reproducción.

**1.** Pulse (∅) .

2.	Use ↓ (	MENU FOLDER IN/OUT REC PLAY
3.	Use ↓ ↓ PLAY MODE" y pulse →	PLAY Ab Repeat Play Mode Counter Setup Play One

 Use ↓ para elegir el modo de reproducción y pulse → □ ↓.



NOTA	
PLAY ONE:	Reproduce solo el proyecto/fichero elegido.
PLAY ALL:	Reproduce todos los ficheros/proyectos, desde el elegido hasta el último.
REPEAT ONE:	Reproduce de forma repetida el proyecto/ fichero elegido.
REPEAT ALL:	Reproduce de forma repetida todos los proyectos/ficheros de la carpeta activa.

#### Cambio del tono (clave) de reproducción

Puede modificar el tono con la misma velocidad de reproducción.

**1.** Pulse (0)



**4.** Use ↓ para elegir "OPTION" y pulse → ↓ t. Z00M0001.WAY 200M0001 INFORMTION PLAY. MIXER/OVERDUB INFORMTION EDIT FDIT OPTION OPTION modo MULTI FILE modo STEREO FILE **5.** Use 1 para elegir "KEY CONTROL", y pulse →自)‡. OPTION OPTION PLAYBACK SPEED PLAYBACK SPEED KEY CONTROL (EY CONTROL ARK LIST MARK LIST MP3 ENCODE VOICE MEMO modo MULTI FILE modo STEREO FILE NOTA En el modo MULTI FILE, el cambio de tono afectará a todo

En el modo MULTI FILE, el cambio de tono afectará a todo el proyecto y no podrá ajustarlo para cada pista de forma independiente.

Cambio del tono (clave) de reproducción



La reproducción se realizará con el nuevo tono

modificado. Puede modificar el tono incluso durante la

reproducción.

#### ΝΟΤΑ

- Puede ajustar este tono entre b6 y #6.
- En el modo MULTI FILE, el valor modificado será almacenado de forma independiente para cada proyecto.
- En el modo STEREO FILE, el valor modificado será almacenado para todo el modo.
- En la pantalla MIXER/OVERDUB, esta opción KEY CONTROL está desactivada.

#### Cambio de la velocidad de reproducción

Puede ajustar la velocidad de reproducción en un rango de 50% a 150% con respecto a la velocidad normal.



Cambio de la velocidad de reproducciór



La reproducción se realizará a la velocidad elegida. Puede

modificar esto incluso durante la reproducción.

#### NOTA

- Puede modificar la velocidad entre un 50% y 150% con respecto a la velocidad normal.
- En el modo MULTI FILE, el valor modificado será almacenado de forma independiente para cada proyecto.
- En el modo STEREO FILE, el valor modificado será almacenado para todo el modo.
- En la pantalla MIXER/OVERDUB, esta función PLAYBACK SPEED está desactivada.

#### Repetición de un intervalo fijado (repetición AB)

Puede repetir la reproducción entre dos puntos determinados.

Pulse 🔘 🕺 1.



búsqueda mientras reproduce los datos.

AB REPEAT

### 6. Use ↓ □ t para elegir el icono del punto B. Después, ajuste el punto final para la reproducción

repetida.



Aparecerá la pantalla de reproducción y comenzará la

reproducción repetida entre los dos puntos fijados.

#### NOTA

Para finalizar esta reproducción repetida A-B haga una de estas acciones durante la reproducción repetida.

• Pulse 💮 o 🕞 para elegir un proyecto/fichero diferente.

ulse  $(\bullet)$  o  $(\bullet)$  para detener la reproducción.

#### Mezcla de proyectos solo modo MULTI FILE

Puede ajustar el volumen y panorama de cada pista de reproducción.



**7.** Cambie los parámetros como más le interese.

TRREK L/R	200M0	002.WAY
PRN	LEVEL	FILE
•	Ť.ab	<b>₽</b>
[CENTER]	0.0	SELECT
ISTOP	Μ	ENU : RETURN

#### Controles de mezcla

Mover cursor/cambiar valor: Mueva  $\sqrt[4]{1}$  arriba/bajo

Elegir parámetros a cambiar: Pulse →

Parámetro	Rango de ajuste	Explicación
	L100 – CENTER – R100	Posición izquierda-
FAN		derecha del sonido
LEVEL	Mute, -48.0 - +12dB	Ajusta el volumen

#### NOTA

Los ajustes de mezcla son almacenados con cada proyecto de forma independiente y se aplican durante la reproducción.

#### **AVISO**



# Verificación/edición de proyectos/ficheros

#### Verificación de la información del proyecto/fichero

Puede verificar distintos tipos de información relativa al proyecto elegido.



**4.** Use ↓ para elegir "INFORMATION" y pulse → 🗐 👯 Z00M0001.WAY Z00M0001





modo MULTI FILE

modo STEREO FILE

Aparecerá la información del proyecto.

Use  $\mathbf{\hat{f}}$  para desplazarse y ver información oculta.

Elemento	Explicación
NAME	Nombre de proyecto (solo modo MULTI FILE)
PATH	Ubicación de almacenamiento del proyecto/fichero
DATE	Fecha y hora de creación del proyecto/fichero (A/M/
DATE	D H:M:S)
FORMAT	Formato de grabación
SIZE	Tamaño total del proyecto/fichero
TIME	Longitud del proyecto/fichero (HHH:MM:SS)
	(El máximo es 999:59:59)
	Nivel micro lateral MS o "RAW"
	"—" cuando no esté usando una cápsula MS
FILES	Información acerca de pistas/ficheros

# erificación/edición de proyectos/fidhercs

Verificación de las marcas de pista

#### Verificación de las marcas de pista solo formato WAV

Puede acceder a un listado de todas las marcas existentes en el proyecto/fichero grabado.



#### Cambio de nombre de proyecto/fichero **1.** Pulse (0) **4.** Use ↓ para elegir "EDIT" y pulse → □ ↓. Z00M0001.WAY Z00M0001 **2.** Use I para elegir "PROJECT/FILE LIST" PLAY PLAY INFORMTION INFORMTION y pulse → MIXER/OVERDUB FDIT OPTION FDIT MENU Cambio de nombre de proyecto/ficherc MENU modo MULTI FILE modo STEREO FILE PROJECT FILE LIST FOLDER FOLDER TN/011T IN/OUT **5.** Use ↓ para elegir REC REC RENAME Normalize "RENAME" v modo MULTI FILE modo STEREO FILE pulse →自〕‡. TRIM DIVIDE **3.** Use 1 para elegir el nombre del proyecto/ fichero a cambiar y pulse → 🗐 👯 PROJECT FILE LIST Z00M0001 200M0001.WA **200M000**2 ZOOM0002.WAY ZOOM0003 ZOOM0003.WAY 70080004 Z00M0004.WAY

EDIT

modo MULTI FILE

IIPLAY

**DELETE MENU** 

**HPLR** 

**344** DELETE MENU

modo STEREO FILE

52





#### Controles para el cambio de nombre

Mover cursor/cambiar carácter: Mueva 🗍

Elegir carácter/confirmar cambio: Pulse →

#### NOTA

• Puede usar los siguientes caracteres en los nombres de los proyectos/ficheros.

(ESPACIO) !#\$% &'()+,-0123456789;=@

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[]^\_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{ }~

- Un nombre de proyecto/fichero no puede estar formado solo por espacios.
- En el modo MULTI FILE no podrá modificar los nombres de los ficheros.



#### Remezcla de un proyecto solo modo MULTI FILE

Puede remezclar un proyecto que haya sido grabado usando el modo MULTI FILE en un fichero WAV stereo.



Remezcla de un proyecto



#### **AVISO**

Vea el paso 6 de "Cambio de nombre de proyecto/fichero" ( $\rightarrow$  P. 52) para saber cómo cambiar el nombre de un fichero.

**10.** Use 1 para elegir "EXECUTE" y pulse →自け



Esto iniciará el proceso de remezcla.

#### NOTA

- Los ajustes de volumen y panorama (→ P. 49) que hizo a través de MIXER/OVERDUB (→ P. 48) afectarán al sonido de la remezcla.
- El fichero creado tendrá la misma frecuencia de muestreo y frecuencia de bits que el proyecto origen de la remezcla.

#### Conversión de ficheros WAV a MP3 solo modo STEREO FILE

Los ficheros WAV del modo STEREO FILE pueden ser convertidos a (codificados a) ficheros MP3.



Conversión de ficheros WAV a MP3

## Use ↓ (□) ↓ para elegir el formato y pulse → (□) ↓.

MP3 128kbps MP3 160kbps MP3 192kbps MP3 224kbps	
MENU CRNCEL	

8. Use ↓ D t para elegir "EXECUTE" v

pulse →

MP3 ENCODE Select format Execute

La codificación comenzará

entonces.

#### NOTA

- Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta SD, volverá a aparecer la pantalla del paso 6.
- El nuevo fichero codificado será creado en la misma carpeta.
- Si el nombre del fichero resultante fuese a ser el mismo que el de uno existente, aparecerá la pantalla de cambio de nombre de fichero. Cambie el nombre antes del proceso de codificación.

Normalización

#### Normalización solo formato WAV

Si el volumen de un proyecto grabado usando el formato WAV es demasiado bajo, podrá aumentar el nivel global del fichero.

**1.** Pulse (0)



**4.** Use ↓ para elegir "EDIT" y pulse → □ ↓.





modo MULTI FILE

modo STEREO FILE

5. Use ↓ (□) ‡ para elegir
"NORMALIZE" y
pulse → (□) ‡.



En el modo STEREO FILE, salte al paso 7.

Normalización



NORMALIZE

Are you sure?

YES

NO

#### NOTA

TEELE LZE NORMALIZE

Are you sure?

YES

NO

modo MULTI FILE

MENU RETURN

Después de la normalización, el nivel de todo el fichero aumentará en la misma cantidad para que el nivel de picos sera 0 dBFS.

**7.** Use ↓ para elegir "YES" y pulse → □ ↓.

### **6.** Use ↓ para elegir

la pista a normalizar y pulse → (目)‡.



#### NOTA

- No puede elegir una pista que no contenga ningún fichero grabado.
- Si elige "All", serán normalizadas todas las pistas que contengan ficheros. Esta normalización maximizará el nivel de cada uno de los ficheros individuales.
- Si hay varias grabaciones, incluyendo sobregrabaciones, será normalizado el fichero activo en ese momento para la pista.



#### División de proyectos/ficheros

Puede dividir un proyecto/fichero en dos en cualquier punto.



# División de proyectos/ficheros

#### **6.** Elija el punto de división.



#### Controles para la división



7. Use ↓ □ ↓ para elegir
 "YES" y pulse → □ ↓.



#### ΝΟΤΑ

- Tras la división de un proyecto, a la parte del mismo que estuviese antes del punto de división le será asignado el mismo nombre que el proyecto original, pero con una "A" añadida al final. A la parte que estuviese después del punto de división le será asignada una "B" al final del nombre.
- Si hay varias grabaciones, incluyendo sobregrabaciones, será dividido el fichero elegido en ese momento para la pista. El resto de ficheros serán almacenados con el proyecto junto con la parte previa al punto de división.

#### Retoque de inicios y finales de proyectos

Puede eliminar (retocar) los inicios y finales innecesarios de los proyectos grabados. Para hacer esto, ajuste los puntos de inicio v final de la parte que quiera conservar.

EDIT

Punto final

**Tiempo inicial** 

- tiempo final

**1.** Pulse 0



# Retoque de inicios y finales de proyectos

7. Use i y i para desplazarse hasta el

punto inicial.

**AVISO** 



También puede pulsar 💮 y realizar la búsqueda durante la reproducción.

8. Use ↓ (□) ‡ para elegir el icono del punto final.

Después, ajuste el punto final de la misma forma que acabamos de describir para el inicial.



### **9.** Pulse •.

**10.** Use ↓ ⇒ ↓ para elegir "YES" y pulse → ↓.



#### NOTA

Si hay varias grabaciones, incluyendo sobregrabaciones, será retocado el fichero elegido en ese momento para la pista.

#### Eliminación de varios ficheros



**1.** Pulse 0



**4.** Use  $\begin{bmatrix} \uparrow \\ \downarrow \\ \downarrow \end{bmatrix}$  para elegir Z00M0001 EDIT "FILE DELETE" y OPTION pulse →自〕‡. **5.** Use ↓ para elegir un FILE DELETE **≥ZOOM0001** fichero a eliminar y pulse →自〕‡. PLRV FRLI Pulse  $\left( \bigcirc \right)^{\frac{3}{2}}$  si quiere cancelar el borrado. NOTA Pulse (-) para elegir/deseleccionar todos los ficheros.







#### Eliminación de varios proyectos

solo modo MULTI FILE

Puede eliminar a la vez varios proyectos contenidos en una carpeta.

**1.** Pulse (∅) . **2.** Use  $\mathbf{\hat{v}}$  para elegir MENU PROJECT "PROJECT" y FOLDER IN/OUT pulse →[=]‡. REC ΝΟΤΑ **3.** Pulse (•). PROJECT ZOOM0001 ломааа **HPLR** 330 DELETE MEN

**4.** Use  $\begin{bmatrix} \uparrow \\ \downarrow \\ \downarrow \end{bmatrix}$  para elegir un proyecto a eliminar y pulse →自‡.



Pulse  $\left[ \bigcirc \right]_{\frac{M}{2}}$  si quiere cancelar el borrado.

Pulse (+) para elegir/deseleccionar todos los proyectos.



6. Use ↓ para elegir "YES" y pulse → 🗐 👯



# Reconstrucción de un proyecto

#### Reconstrucción de un proyecto

solo modo MULTI FILE

Si ha perdido algún fichero necesario de un proyecto o se ha dañado, puede intentar reconstruirlo.

**1.** Pulse 0 ₹. **4.** Use  $\int$  para elegir "REBUILD" v **2.** Use ↓ para elegir pulse →自〕‡. MENU PROJECT "PROJECT" v FOI DER IN/OUT pulse →自)‡. REC **5.** Use ↓ para elegir **3.** Use  $\downarrow$  para elegir el PROJECT Z00M0001 provecto a reconstruir y Z00M0002 **200M000**3 pulse → 🗐 🕻. 200M000 **AVISO** IIPLAV REC DELETE MENU

Use  $\sqrt[4]{[]}$   $\ddagger$  para elegir "REBUILD" y pulse  $\rightarrow []$   $\ddagger$ . Use  $\sqrt[4]{[]}$   $\ddagger$  para elegir "YES" y pulse  $\rightarrow []$   $\ddagger$ . **REBUILD Are you sure? YES NO MENU:** RETURN

Un proyecto no podrá ser reproducido si, por ejemplo, ha desconectado por accidente el adaptador durante la grabación, ha extraído la tarjeta SD o ha eliminado uno de sus ficheros necesarios a través de un ordenador. En tales casos, es posible que esta reconstrucción pueda reparar los daños para hacer que pueda usar nuevamente el proyecto.

#### Adición de memorias de voz

solo modo MULTI FILE

OPTION PLAYBACK SPEED

KEY CONTROL

CE MEMO

AARK LIST

VOICE MEMO

-12

MENU RETUR

48-32 -18

Puede añadir una memoria de voz a un proyecto.

**1.** Pulse 0 ₫. **5.** Use 1 para elegir "VOICE MEMO" y pulse **2.** Use  $\mathbf{\hat{v}}$  para elegir →[]]‡. MENU PROJECT "PROJECT" y FOLDER IN/OUT pulse →自t. REC 6. Grabe la memoria. Inicio de grabación: Pulse 💌 **3.** Use  $\mathbf{I}$  para elegir un PROJECT Z00M0001 Parada de grabación:Pulse (•) o (•) proyecto al que le quiera 20080002 7008003 añadir una memoria 7008000 vocal y pulse →自は. IIPLRY **BEC** DELETE MEN Parado Reproducción **4.** Use ↓ para elegir Grabación IREE Z00M0001 INFORMTION "OPTION" v MIXER/OVERDUB EDIT pulse →自け.

68

Adición de memorias de voz

#### 7. Reproduzca la memoria.

```
Inicio: Pulse 🕞
```

Parada: Pulse 🔎

#### **AVISO**

- Cada vez que pulse 🕑 la memoria será sobregrabada.
- Las memorias de voz son grabadas usando el micro stereo conectado a la entrada L/R. No puede grabarlas usando las entradas 1/2.

VOICE MEMO - (6

**...**.... 

MENUSRETURN

s))

►PLRV

• A la memoria de voz le será asignada un nombre en el formato "ZOOM0001 VM". El formato de fichero de esta memoria es MP3 a 128 kbps.

#### Intercambio de datos con ordenadores (lector de tarjeta)

Si conecta esta unidad con un ordenador podrá verificar y copiar los datos de la tarjeta SD.

**4.** Conecte el **H5** al ordenador usando un cable USB.



#### NOTA

- Si quiere que la unidad reciba la alimentación eléctrica usando el bus USB del ordenador, conecte el cable al ordenador con el H5 apagado y después enciéndalo.
   Esta unidad admite los siguientes sistemas operativos.
  - Windows Vista o posterior
  - Mac OS X 10.6 o posterior

5. Cuando quiera desconectar ambas unidades, siga

estas instrucciones en el ordenador.

#### Windows:

Use "Desconexión segura de hardware" y elija el **H5**.

#### Mac:

Arrastre y suelte el icono del **H5** a la papelera.

#### ΝΟΤΑ

Siga siempre estos pasos antes de desconectar físicamente el cable USB.

6. Desconecte físicamente el cable que une el ordenador y el H5 y pulse (<sup>(0)</sup>)<sup>₹</sup>.

#### Uso como un interface audio

Puede enviar directamente las señales recibidas por el **H5** a un ordenador o iPad, al igual que puede pasar las señales de salida de dicho dispositivo a través del **H5**.



#### **AVISO**

Cuando use un ordenador que no emita suficiente corriente a través de su bus USB y cuando use alimentación fantasma, elija "PC/Mac (Battery)".

Uso como un interface audio
Uso como un interface audio

EXIT AUDIO I/F MODE YES MENU : RETURI

5. Conecte el H5 al ordenador o iPad usando un

cable USB.



#### ΝΟΤΑ

Será necesario un kit de conexión de cámara iPad para conectar esta unidad a un iPad.

#### **AVISO**

Vea "Ajustes de interface audio". ( $\rightarrow$  P. 74)



**6.** Pulse (<sup>(i)</sup>)<sup>∦</sup> para desconectar la unidad.

**7.** Use ↓ para elegir "EXIT" y pulse →



**8.** Use ↓ para elegir "YES" y pulse →



9. Desconecte el cable del ordenador o iPad

y del H5.

# Ajustes de interface audio

Cuando use el **H5** como un interface audio podrá realizar los siguientes ajustes. Consulte cada una de las secciones para más detalles.

Ajustes de	LO CUT ( $\rightarrow$ P. 93)
entrada	COMP/LIMITER ( $\rightarrow$ P. 94)
	In1/2 PHANTOM (→ P. 96)
	PLUGIN POWER ( $\rightarrow$ P. 97)
	In1/2 PAD(-20dB) (→ P. 98)
	1/2 MS STEREO MATRIX (→ P. 86)
	L/R MS-RAW MONITOR (→ P. 85)
	DIRECT MONITOR ( $\rightarrow$ P. 74)
	MONITOR MIXER ( $\rightarrow$ P. 75) (Solo MULTITRACK)
	LOOP BACK ( $\rightarrow$ P. 77) (Solo STEREO)
	In1/2 MONO MIX ( $\rightarrow$ P. 88) (Solo STEREO)
	LINE OUT LEVEL ( $\rightarrow$ P. 84)
Herramientas	TUNER ( $\rightarrow$ P. 78)

#### Ajustes de monitorización directa

El sonido entrante en el **H5** puede ser emitido directamente antes de pasar por el ordenador o iPad conectado. Esto le permite monitorización sin latencia.

# **1.** Pulse (0) ▮.

Use ↓ (□) t para elegir
"IN/OUT" y pulse → (□) t.



3. Use ↓ ↓ para elegir "DIRECT MONITOR", y pulse → ↓ ↓. <u>INPUT/OUTPUT</u> In1/2 PAD (-20dB) In1/2 MS MATRIX L/R MS-RAW MONITOR DIRECT MONITOR

Para STEREO salte al paso 5.



#### Mezcla de señal de monitor (solo MULTITRACK)

Cuando use la monitorización directa podrá ajustar el balance de las señales de entrada. Esta mezcla no afectará a las señales de entrada enviadas al ordenador o iPad.

**1.** Pulse 0 ₹.

- 2. Use ↓ (□) ↓ para elegir "IN/OUT" y pulse → (□) ↓.
- Use ↓ □ ↓ para elegir
   "DIRECT MONITOR" y
   pulse → □ ↓.



MENU

<u>inzout</u> Tool

EXIT

#### SIGUE >>>

# Ajustes de interface audio (continuación)





TRACK LZR

PRN

LEVEL

Т<sub>ик</sub>

MENU FRETUR

El pulsar este botón activa o desactiva el mezclador.

Ajustes de interface audic

**NFF** 

#### Uso de bucle inverso (solo STEREO)

Cuando esté en el modo STEREO podrá mezclar el sonido del ordenador o iPad con el sonido entrante en el H5 v enviarlo de vuelta al ordenador o iPad (bucle de retorno o inverso). Puede usar esto, por ejemplo, para añadir una narración a una pista musical de fondo que se reproduce en un ordenador y después grabarla usando software en el ordenador o transmitirla en directo por Internet.

#### 1. Pulse ()]₫.

2. Use ↓ para elegir "IN/OUT" y pulse → 🗐 🖡







# Uso del afinador

Puede usar la señal de entrada para afinar un instrumento.

**1.** Pulse (∅) .

"TUNER" v

pulse →

**2.** Use  $\mathbf{\hat{v}}$  para elegir "TOOL" y pulse →[=]‡.



```
3. Use ↓ para elegir
                                       TOOL
                                TUNER
                                 METRONOME
```

**4.** Use ↓ para elegir el tipo de afinación y pulse →自〕‡.



el tono standard.





#### **AVISO**

Puede ajustar el tono standard en el rango 435-445 Hz.

6. Para todos los tipos de afinación excepto la cromática, puede usar y para cambiar el tono (afinación baja o drop).



Pulse un botón de pista para elegir la entrada a usar.

**8.** Uso del afinador. Puede elegir los tipos de afinación siguientes.

■ Afinador cromático La entrada es detectada de forma automática y aparece en pantalla el nombre de la nota más cercana y la desviación.

El centro se ilumina con tono correcto



■ Afinador de guitarra/bajo El número de la cuerda a afinar es detectado automáticamente, lo que le permite afinarlas de una en una.

El centro se ilumina con tono correcto



Bemol

Sostenido

Bemol

Sostenido

Tino de afinador	N° de cuerda/Nombre de nota						
	1	2	3	4	5	6	7
Guitar	E	В	G	D	Α	E	В
Bass	G	D	Α	E	В		
Open A	E	C#	Α	E	Α	E	
Open D	D	Α	F#	D	Α	D	
Open E	E	В	G#	E	В	E	
Open G	D	В	G	D	G	D	
DADGAD	D	Α	G	D	Α	D	

# Uso del metrónomo

Use el metrónomo para activar una claqueta antes de la grabación o para disponer de una pista guía.

**1.** Pulse 0 **2.** Use 1 para elegir MENU IN/OUT "TOOL" v REC PLAY pulse →[=]‡. **3.** Use ↓ para elegir TOOL TUNER "METRONOME" v HETRONOM pulse →自〕‡. **4.** Use I para elegir METRONOME CLICK un elemento de menú PRE COUNT TEMPO y pulse → 🗐 🖡 SOUND IIPLAY **NFF** 

# ■ Ajuste "CLICK" Use ↓ ↓ para ajustar cuándo estará activo el metrónomo y pulse → ↓ ↓



#### AVISO

CLICK tiene las opciones siguientes.			
OFF:	Sin sonido		
REC AND PLAY:	Sonido en la grabación/reproducción		
REC ONLY:	Sonido solo durante la grabación		
PLAY ONLY:	Sonido solo durante la reproducción		

#### $\blacksquare$ Ajuste "PRE COUNT" ( $\rightarrow$ P. 30)

#### 

#### AVISO

Puede ajustar TEMPO entre 40.0 y 250.0.

LEVEL

5 ¢

MENU CANCEL

**HPLB**Y

# ∎ Ajuste "SOUND"



el sonido que usará el

metrónomo y pulse → 🗐 👯

#### **AVISO**

SOUND tiene estas opciones posibles. BELL, CLICK, STICK, COWBELL, HI-Q

#### ■ Ajuste "PATTERN"



patrón del metrónomo y



	PATTERN
4/4	î
5/4 6/4	
7/4	Ū
IIPLAY	MENU CANCEL

SOUND

MENU CANCEL

CLICK

STICK

HI-Q

IIPLAY

COWBELL

#### **AVISO**

PATTERN le ofrece las opciones siguientes.

 $0/4 - 8/4, \, 6/8$ 

# ■ Ajuste "LEVEL"



volumen del metrónomo y

pulse →

#### **AVISO**

El rango de este LEVEL es is 0 - 10.

#### ΝΟΤΑ

- No puede usar esto junto con la función AUTO REC.
   Cuando la función AUTO REC esté activa, el metrónomo estará desactivada.
- Tampoco puede usar esto a la vez con la función PRE REC. Cuando METRONOME esté activo, PRE REC no podrá estarlo.

#### **AVISO**

En cualquiera de las pantallas de ajuste de metrónomo,

pulse () para comprobar los ajustes activos.

# Ajuste de la mezcla de monitorización de entrada solo modo MULTI FILE

Puede ajustar el nivel y el panorama de cada una de las señales de entrada para la mezcla de monitorización.



# **5.** Cambie los parámetros

como le interese.

TRACK L⁄R					
PRN LEVEL					
•	Тав				
[CENTER]	0.0				
	MENU				

#### Controles de mezcla

Mover cursor/cambiar valor: Mueva (1) tarriba/abajo Elegir parámetros a cambiar: Pulse (1) t

Parámetro	Rango de ajuste	Explicación	
		Posición	
		izquierda-	
PAN	L 100 - CENTER - R 100	derecha del	
		sonido	
	Muto 19.0 12dB	Ajusta el	
	Witte, -48:0 - +120B	volumen	

#### NOTA

El uso de estos ajustes de volumen y panorama afecta solo a la señal de monitorización, no a los datos grabados.

6. Pulse i quiere escuchar el proyecto sin los ajustes del mezclador.



El pulsar este botón activa

y desactiva los ajustes del

mezclador.

# NOTA

Estos ajustes de mezcla son almacenados de forma independiente con cada uno de los proyectos grabados. Los ajustes de mezcla son aplicados también durante la reproducción. ( $\rightarrow$  P. 48)

# Reducción del nivel de salida de línea

Puede reducir el nivel de salida de la señal emitida por la toma LINE OUT. Use esto cuando conecte la señal de la toma LINE OUT a la clavija de entrada de micro externo de una cámara SLR u otra entrada de alta ganancia.

**1.** Pulse (∅) .



**4.** Use  $\begin{bmatrix} \uparrow \\ \downarrow \end{bmatrix}$  | ‡ para ajustar el LINE OUTPUT LEVEL nivel de salida de la toma -30dB \$ LINE OUT y pulse → MENU & CRNCEL

#### NOTA

Este ajuste no afecta al nivel de salida de la toma PHONE.

#### **AVISO**

Puede ajustar este valor LINE OUT LEVEL entre -30 y 0 dB.

MENU CANCEL

#### Monitorización de señales MS-RAW solo modo MS-RAW

Cuando realice una grabación en el modo MS-RAW, podrá monitorizar la entrada del micro central a través del canal izquierdo y la del micro lateral a través del canal derecho.

**4.** Use ↓ para elegir 1. Pulse 0 LZR MS-RAW MONITOR STEREO "RAW" y pulse → RAW 2. Use ↓ para elegir "IN/OUT" y pulse → MENU MENU PROJECT FILE LIST NOTA FOLDER FOLDER IN/OUT IN/OUT Elija "Stereo" si quiere realizar la monitorización con una REC REC mezcla stereo típica. modo STEREO FILE modo MULTI FILE **3.** Use  $\downarrow^{\uparrow}$  para elegir INPUT/OUTPUT PLUGIN POWER "L/R MS-RAW /2 PAD (=20dB) MONITOR" y pulse → STERE

# Conversión de señales de entrada MS a stereo solo Input 1/2

Esta unidad puede convertir una señal de micro stereo MS recibida por las entradas 1/2 en una señal stereo L/R ordinaria.



Cuando MONO MIX esté activado, MS STEREO MATRIX

no lo podrá estar.

Conversión de señales de entrada MS a sterec

# Conversión de señales de entrada MS a 1 stereo

#### Ajuste "MID LEVEL"



un rango entre -48.0 y +12.0 dB.

#### Ajuste "SIDE LEVEL"



#### **AVISO**

Puede ajustar este SIDE LEVEL a la anulación (mute) o a un rango entre -48.0 y +12.0 dB.

MEND CRNCEL

#### ■ Elija "INPUT SETTING"





# Mezcla de señales de entrada a mono solo modo STEREO FILE

Las señales recibidas a través de las entradas 1/2 pueden ser mezcladas en una única señal enviada a ambos canales.



**4.** Use ↓ para elegir "ON" y pulse →



#### NOTA

- Cuando MONO MIX esté activo, el nombre de los ficheros de grabación tendrá un "\_MN" al final de su nombre, como por ejemplo "ZOOM0001\_MN.WAV".
- No puede usar esta función a la vez que la función MS STEREO MATRIX. Cuando MONO MIX esté activa, MS STEREO MATRIX no lo podrá estar.

# Ajuste del formato de grabación

Ajuste el formato de acuerdo a la calidad audio y tamaño de fichero que guiera.

**1.** Pulse (∅) **₹**. **2.** Use ↓ para elegir "REC" y pulse → □ ↓. MENU MENU PROJECT FILE LIST FOLDER FOI DER IN/OUT IN/OUT REC RFC modo MULTI FILE modo STEREO FILE **3.** Use  $\int$  para elegir REC REC FORMAT "REC FORMAT" v pulse AUTO REC PRE REC →[] . In LZR BACKUP WAV44.1kHz/16bit **4.** Use ↓ para elegir REC EORMAT el formato que quiera y 8kHz/16bit pulse →自は. WAY48kHz/24bit MENUFCRNCEL



Pequeño

#### ΝΟΤΑ

- Use el formato WAV para grabar audio de alta calidad.
- El formato MP3 reduce el tamaño con compresión, pero eso también reduce su calidad. Use este formato si necesita ahorrar espacio en la tarjeta SD para almacenar más grabaciones, por ejemplo.
- Cuando use la función de grabación de fondo en el modo STEREO FILE no podrá elegir algunos formatos.

# Cambio de ajustes de grabación automática

Puede ajustar los niveles de entrada que hacen que se produzca el inicio y parada de la grabación automática, así como el valor de tiempo de la parada automática.

Ajuste del nivel de arranque de la grabación automática

**1.** Pulse 0



AUTO REC

ØdB

### Activación de la detención automática

Ι.	Si quiere que la
	grabación se detenga de
	forma automática, pulse † † para elegir "AUTO
	STOP" y pulse →自┃‡.

AUTO REC	
ON/OFF Rec start level Rec stop level	
AUTO STOP	
OFF	

Use ↓ □ ↓ para elegir el tiempo de parada y pulse → □ ↓ .

	AUTO STOP
OFF	
Øsec	
lsec	
zsec	Ų
	MENU

#### **AVISO**

Puede ajustar este valor a OFF o de 0 a 5 segundos.

3. Ajuste este valor de nivel de parada de la misma

forma que antes para el nivel de inicio.



REC STOP LEVEL
STOP LEVEL ( -BdB 🔶
L I D R I D -48-32 -18 -12 -6 D
MENU CANCEL

modo MULTI FILE

modo STEREO FILE

Cuando el nivel de entrada pase por debajo del nivel ajustado aquí, la grabación se detendrá de forma automática tras la cantidad de tiempo fijada en el paso 2 anterior.

# Configuración del formato de nombre de los proyectos/ficheros

Puede cambiar el formato del nombre que será asignado de forma automática a los proyectos/ficheros.

Pulse 🔘 🗿 1. 2. Use ↓ para elegir "REC" y pulse → 1. t. MENU MENU PROJECT FILE LIST FOLDER FOLDER IN/OUT INZOUT modo STEREO FILE modo MULTI FILE **3.** Use t para elegir "PROJECT NAME"/"FILE NAME" y pulse → REC REC AUTO REC AUTO REC PRE REC PRE REC in L/R BACKUP In L/R BACKUP DEFAULT DEFAULT modo MULTI FILE modo STEREO FILE

4. Use ↓ ↓ para elegir el tipo y pulse → ↓ ↓. PROJECT NAME
DEFAULT
DATE
MEND:CRNCEL
MEND:CRNCEL
MEND:CRNCEL

modo MULTI FILE

modo STEREO FILE

#### NOTA

 Los nombres de los proyectos son asignados en los siguientes formatos.

DEFAULT: ZOOM0001 - ZOOM9999

DATE: AAMMDD-HHMMSS (ejemplo: 140331-123016)

• Los nombres de los ficheros son asignados en los siguientes formatos.

DEFAULT: ZOOM0001.WAV/MP3 - ZOOM9999.WAV/MP3 DATE: AAMMDD-HHMMSS.WAV/MP3 (eiemplo: 140331-123016.WAV/MP3)

- El formato DATE usa la fecha y hora de inicio de la grabación.
- En el modo MULTI FILE no puede cambiar el formato del nombre de los ficheros.

# Reducción de ruido (filtro de corte de graves)

Use el filtro de corte de graves para reducir el ruido del viento y los petardeos vocales, por ejemplo.



#### NOTA

Este filtro LO CUT no se usa en las grabaciones de fondo.

# Ajuste del nivel de entrada (compresor/limitador)

Use el compresor/limitador para aumentar las señales de entrada de nivel bajo y reducir las de alto nivel.

Pulse 0 **4.** Use 1 para elegir la entrada a ajustar 1. y pulse →自〕‡. 2. Use ↓ para elegir "IN/OUT" y pulse → COMP/LIMITER COMP/LIMITER INPUT L/R INPUT L/R MENU MENU **INPUT 1 INPUT 1/2 INPUT 2** AL L PROJECT FILE LIST AL L FOLDER FOLDER IN/OUT IN/OUT OFF OFF REC modo MULTI FILE modo STEREO FILE modo MULTI FILE modo STEREO FILE **AVISO** Elija ALL si quiere usar esto en todas las entradas a la vez. **3.** Use ↓ para elegir INPUT/OUTPUT LO CUT **5.** Use  $\downarrow$  para elegir el "COMP/LIMITER" y pulse IP/I IMITER INPUT LZB COMP/LIMITER →自は. OFF IGIN POWER tipo de COMP/LIMITER v COMP1(GENERAL) pulse →[目]‡. COMP2(YOCAL) COMP3(DRUM) MENU CANCEL

EI COMP/LIMITER no se usa en las grabaciones de fondo.

Ajuste	Explica	ción	Umbral (dB)	Ratio	Nivel de salida (dB)	Tiempo de ataque (ms)	Tiempo de salida (ms)
OFF	Compresor/limitador OFF		-	-	-	-	-
COMP (GENERAL)	Compresor standard	Los compresores reducir los niveles	-48.7	9:1	+6.0	7.2	968
COMP (VOCAL)	Compresor para voces	altos y aumentan los bajos.	-8.4	16:1	0	1.8	8.7
COMP (DRUM)	Compresor para batería y percusión		-48.2	7:1	+3.6	12.3	947
LIMITER (GENERAL)	Limitador standard	Los limitadores reducen el nivel	-14.4	60:1	0	6.4	528
LIMITER (CONCERT)	Limitador para directo	cuando la señal de entrada supera un	-13.8	32:1	+1.2	1.9	8.5
LIMITER (STUDIO)	Limitador para grabación en estudio	nivel determinado.	-12.0	8:1	+1.2	6.5	423

# Cambio del ajuste de la alimentación fantasma

La entrada 1/2 pueden suministrar alimentación fantasma de +12V, +24V ó +48V.



#### Activación "ON/OFF"





#### **AVISO**

Elija ALL para usarla en ambas entradas.





Ajuste "VOLTAGE"

# VOLTAGE +12V +24V +48V

#### AVISO

Si puede usar un micro condensador con menos de +48V, el reducir el voltaje también reducirá el consumo eléctrico del **H5**.

Uso del plug-in power

# Uso del plug-in power

Cuando utilice un micro que disponga de la función plug-in power, haga el ajuste siguiente antes de conectarlo a la toma **MIC/LINE** del **Micro XY**.

<b>1.</b> Pulse $\left( \bigcirc \right)_{\frac{M}{2}}$ .	Luse ↓ para elegir	PLUGIN POWER
2. Use $(100 \text{ Here})$ para elegir "IN/OUT" y pulse $\rightarrow [1]$ f. WENU PROJECT FOLDER NYOUT NOO MULTI FILE modo MULTI FILE Modo STEREO FILE 3. Use $(100 \text{ Here})$ para elegir "PLUGIN POWER" y pulse $\rightarrow [1]$ f. (100  Here) f.	"ON" y pulse →自	UF F ON Mexu : Crimcel

#### Reducción del nivel de salida de entrada solo Input 1/2

Cuando conecte un mezclador, por ejemplo, con un nivel de salida standard de +4dB, podrá ajustar esta para reducir el nivel de la señal de entrada -20 dB.

Pulse 0



# Ajuste del contador

# Contador durante la grabación

Puede ajustar el contador para que le muestre el tiempo de grabación transcurrido (conteo hacia delante) o el tiempo de grabación restante (conteo hacia atrás).



Ajuste del contador

# Ajuste del contador (continuación)

#### Contador durante la reproducción

También puede elegir si el contador le mostrará el tiempo de reproducción transcurrido (conteo hacia delante) o el que queda (hacia atrás).

**1.** Pulse (∅) .

**2.** Use  $\mathbf{\hat{v}}$  para elegir "PLAY" y pulse →



**4.** Use ↓ para elegir el formato del contador v pulse →自〕‡.



**3.** Use ↓ para elegir "COUNTER SETUP" y pulse →

PLAY AB REPEAT PLAY MODE SETUP COUNT UP

# Cambio de la retroiluminación de la pantalla

Puede elegir si quiere que la retroiluminación de la pantalla se apague a los 30 segundos de no realizar ninguna operación de cara a ahorrar energía.

<b>I.</b>	Pulse ()	
2.	Use ↓(自)‡ para elegir "SYSTEM" y pulse →(自)‡.	MENU REC PLAY TOOL SYSTEM
8_	Use ↓ Use ↓ BACKLIGHT" y pulse → ↓ ↓	SYSTEM DATE∕TIME BACKLIGHT DISPLAY CONTRAST BATTERY TYPE 155ec

Use ↓ □ t para cambiar
el ajuste y pulse → □ ↓.



# Ajuste del contraste de la pantalla

# Pulse (∅) . Use ↓ (□) . Use ↓ (□) . Pulse ↓ (□) . pulse ↓ (□) . Use ↓ (□) .



SYSTEM	
DATE/TIME 🔒	
BACKLIGHT	
DISPLAY CONTRAST	
BATTERY TYPE U	
5	

MENU

REC PLAY

tool System

ŀ.	Use ↓ ↓ para ajustar el	DISPLAY CONTRAST
	contraste y pulse →自 ‡.	5 \$
		MENU‡CANCEL

#### **AVISO**

Puede ajustar este valor entre 1 y 10.

# Verificación de las versiones de firmware

Con esta función podrá comprobar las versiones de firmware usadas por el **H5**.

**1.** Pulse (∅) .



**3.** Use  $\downarrow^{\uparrow}$  para elegir "FIRMWARE VERSION" y pulse → 🗐 📜 Allí podrá ver las versiones

del firmware.



# Restauración de los valores por defecto

Puede restaurar esta unidad a los valores con los que sale de fábrica.

**1.** Pulse (∅) . **2.** Use  $\mathbf{\hat{v}}$  para elegir MENU REC "SYSTEM" v PLAY TOOL pulse → SYSTEM **3.** Use ↓ para elegir SYSTEM DISPLAY CONTRAST "FACTORY RESET" y E VERSION pulse →

**4.** Use ↓ para elegir "YES" y pulse →



Esto restaurará los valores

por defecto. La unidad se

apagará automáticamente.

#### NOTA

El ajuste de nivel de entrada no será reiniciado.

SD CARD

 $\mathbf{T}$ 

SD CARD REMAIN

50%

1.78GB/1.87GB

0%

100%

MENU

# Verificación del espacio libre de tarjeta SD

- **1.** Pulse (∅) .
- Use ↓ □ ↓ para elegir "SD
   CARD" y pulse → □ ↓.



**3.** Use  $\downarrow^{\uparrow}$  para elegir REMAIN "REMAIN" y FORMAT PERFORMANCE TEST pulse →自‡. En pantalla aparecerá entonces la cantidad de espacio disponible en la tarjeta.



# Formateo de tarjetas SD

Siga estos pasos para formatear una tarjeta SD y poder usarla con el **H5**.

**1.** Pulse 0 2. Use ↓ para elegir "SD MENU CARD" y pulse → PLAY TOOL SYSTEM SD CARD **3.** Use ↓ para elegir SD CARD REMAIN "FORMAT" v FORMAT PERFORMANCE TEST pulse →自)**‡**.

**4.** Use ↓ ↓ para elegir
"YES" y pulse → ↓ ↓.



#### NOTA

- Si va a usar una tarjeta SD que ya haya sido formateada antes en un ordenador o una que acabe de comprar, deberá formatearla previamente en el **H5** para que pueda usarla con esta unidad.
- Tenga en cuenta que todos los datos que estuviesen almacenados previamente en la tarjeta SD serán eliminados durante este proceso de formateo.

# Verificación del rendimiento de tarjeta SD

Puede verificar las tarjetas SD para confirmar que pueden ser usadas por el **H5**. El test rápido tarda muy poco tiempo, pero el tempo completo examina toda la tarjeta SD en profundidad.

# Realización de un test rápido

**1.** Pulse (∅) .





```
 Use ↓ para elegir
 "PERFORMANCE TEST"
 y pulse → ↓ t.
```



Use ↓ □ ↓ para elegir
 "OUICK TEST" y
 pulse → □ ↓.



Use ↓ para elegir
"YES" y pulse → ↓ t.

Empezará el test de

rendimiento de la tarjeta,

que tardará unos 30

segundos.







# Verificación del rendimiento de tarjeta SD (continuación)

6. Para cancelar el test, pulse 🔘 📱

#### NOTA

Incluso aunque la tarjeta SD sea evaluada como "OK" en el test de rendimiento, eso no garantiza que no se puedan producir errores de grabación. Utilice este test únicamente como una guía, no como una garantía total.

#### Realización de un test completo

- Use ↓ para elegir "SD
   CARD" y pulse → ↓



Use ↓ □ ↓ para elegir
 "PERFORMANCE TEST" y
 pulse → □ ↓.



**4.** Use ↓ (□) ↓ para elegir
"FULL TEST" y pulse
→ (□) ↓.




## 5. Cuando aparezca la

cantidad de tiempo necesario, use ↓ para elegir "YES" y pulse →



Cuando termine la prueba, si la velocidad de acceso MAX es 100%, la tarjeta habrá fallado el test (NG).

FULL TEST				
Result:0K				
0%	50×	100%		
ACCESS RATE $\begin{bmatrix} RVERAGE & 11 \times \\ MRX & 11 \times \end{bmatrix}$				
	MB	NUERETURN		

**6.** Para cancelar el test, pulse (0)

#### AVISO

También puede pulsar 💮 para dejar en pausa y continuar con el test.

#### NOTA

Incluso aunque la tarjeta SD sea evaluada como "OK" en el test de rendimiento, eso no garantiza que no se puedan producir errores de grabación. Utilice este test únicamente como una guía, no como una garantía total.

## Actualización del firmware

Puede actualizar el **H5** a la última versión del firmware.

Copie el fichero de actualización de

versión en el directorio raíz de la

tarjeta SD.

NOTA

Puede descargarse el fichero de la última actualización del firmware desde la web de ZOOM (www.zoom.co.jp).

2. Introduzca la tarjeta SD en el H5. Después,

encienda la unidad mientras pulsa 🕞

Una vez que haya terminado la actualización, apague la unidad.



#### NOTA

La actualización del firmware no será posible si las pilas no están totalmente cargadas. En ese caso, instale unas nuevas pilas o utilice un adaptador de corriente.





#### NOTA

No apague la unidad ni extraiga la tarjeta SD durante una actualización de firmware. El hacer esto provocará que el **H5** quede inoperativo.

# Uso de tarjetas SD de antiguas unidades H

El **H5** puede usar y leer tarjetas SD que hayan sido usadas en antiguas grabadoras ZOOM de la serie H.

1. Introduzca la tarjeta SD y encienda el H5.



#### NOTA

- No puede usar esta función para trasladas proyectos creados por el H6.
- Cuando traslade ficheros creados en el modo 4CH MODE, será creado un proyecto con el nombre "ZOOMXXXX".
- Los ficheros trasladados tendrán el nombre del modelo H series de procedencia añadido al principio de sus nombres.
- Si en el destino ya existe un fichero con idéntico nombre, no será posible el traslado hasta que no modifique el nombre del fichero.

### Uso de un control remoto

Por medio de un control remoto podrá controlar el **H5** a distancia.

**1.** Conecte el control remoto a la toma **H5** REMOTE.

Los botones de este control remoto se

corresponden a los botones del propio H5.

#### **AVISO**

Los botones del control remoto seguirán operativos incluso cuando la función Hold del **H5** esté activada.



# Resolución de problemas

Si piensa que el **H5** no está funcionando como debería, compruebe primero estos puntos.

#### Problemas de grabación/reproducción

#### No hay sonido o la salida es a un volumen muy bajo

- Verifique las conexiones a su sistema de monitorización y el ajuste de volumen del mismo.
- Compruebe también que el volumen del HS no esté demasiado bajo. (-> P. 39)

#### No puede oír el sonido de un dispositivo conectado o de

#### un micro o es muy bajo

- Si está usando la unidad de micro XY incluida, compruebe que esté orientada correctamente.
- Verifique el ajuste de nivel de entrada. ( $\rightarrow$  P. 22)
- Si tiene un reproductor de CD u otro dispositivo conectado a una toma de entrada, suba el nivel de salida de dicho dispositivo.
- Compruebe la monitorización de la señal de entrada. ( $\rightarrow$  P. 82)
- Compruebe el ajuste del plug-in power. ( $\rightarrow$  P. 97)
- $\bullet$  Verifique el ajuste de la función PAD. ( $\rightarrow$  P. 98)

#### • No es posible la grabación

- Compruebe que un botón de pista esté iluminado en rojo.
- Compruebe que que de espacio libre suficiente en la tarjeta SD. ( $\rightarrow$  P. 105)
- Compruebe que hay una tarjeta SD introducida correctamente en la ranura para tarjetas.
- Si aparece en pantalla "Card Protected", eso indicará que la tarjeta está protegida contra la grabación, Deslice la pestaña de protección para desactivarla.
- Si aparece "Hold" en pantalla, la función Hold estará activada. Desactívela. ( $\rightarrow$  P. 15)

- No puede oír el sonido grabado o está a un volumen muy bajo
- Compruebe que el nivel de las pistas L/R y 1/2 no esté al mínimo. (→ P. 48)
- Compruebe que los botones de pista estén iluminados en verde durante la reproducción.

#### No es posible la mezclas (modo MULTI FILE)

- Compruebe que los niveles de volumen de las pistas L/R y 1/2 no estén al mínimo. ( $\rightarrow$  P. 48)
- Compruebe que que de espacio libre suficiente en la tarjeta SD.  $(\rightarrow$  P. 105)

#### **Otros problemas**

- Esta unidad no es reconocida por el ordenador cuando están conectados vía USB
- Verifique que el sistema operativo del ordenador sea uno de los compatibles. ( $\rightarrow$  P. 70)
- Deberá elegir uno de los modos operativos en el H5 que permita que el ordenador lo reconozca. (→ P. 70)

# Especificaciones técnicas

Soporte	de grabación	Tarjetas SD de 16 MB – 2 GB, tarjetas SDHC de 4 GB – 3	32 GB	
		Micro XY (XYH-5)		
	Entradas L/R	Tipo de micro	Direccional	
		Sensibilidad	–45 dB, 1 kHz a 1 Pa	
		Ganancia de entrada	–∞ a 52 dB	
		Máxima presión sonora de entrada	140 dBSPL	
		Toma mini stereo MIC/LINE IN	Ganancia de entrada: –∞ a 52 dB	
			Impedancia de entrada: 2 kΩ o superior	
			Admite Plug-in power	
Entra-				
das		Entrada de fondo	Ajuste ganancia entrada L/R –12 dB	
	1/2 INPUTS	Conectores	Tomas combo XLR/TRS (XLR: 2 activo, TRS: PUNTA activo)	
		Ganancia de entrada (PAD OFF)	–∞ a 55 dB	
		Ganancia de entrada (PAD ON)	–∞ a 35 dB	
		Impedancia de entrada	1.8 kΩ o superior	
		Máximo nivel de entrada admisible	+22 dBu (PAD ON)	
		Alimentación fantasma	+12/+24/+48 V (puede activarlo/desactivarlo de forma independiente para	
			INPUTS 1/2)	
		Ruido de entrada equivalente (EIN)	–120 dBu o inferior	
Sali-	Tomas Output	Toma mini stereo LINE OUT (nivel de salida medio –10 dBm con impedancia de carga de salida de 10 kΩ o superior)		
das	ionido o diput	Toma mini stereo PHONE OUT (20 mW + 20 mW con carga de 32 $\Omega$ )		
	Altavoz interno Altavoz mono 400 mW / 8 Ω			
		Modo STEREO FILE		
		Formatos WAV admitidos:	44.1/48/96 kHz, 16/24 bits, stereo, formato BWF admitido	
_	/	Formatos MP3 admitidos:	48–320 kbps, 44.1kHz de frecuencia de muestreo	
Formatos de grabación		Máximo número de pistas de grabación simultáneas	4 pistas (L/R + grabacion de fondo)	
		Modo MULII FILE		
		Formatos admitidos:	44.1/48 KHz, 16/24 bits, mono/stereo, formato BWF admitido	
		IVIAXIMO NUMERO DE PISTAS DE GRADACIÓN SIMUITANEAS	bt pistas (L/H + 1/2 + gradación de tondo)	
Pantalla		LCD (128 x 64) con retrolluminación		

F	⊳
	5
	D٠
E	2
2	2
	ר.
9	D
	0

Sistema de almacenamiento masivo			
Clase: USB 2.0 High Speed			
Uso como interface audio: modo multipistas (Nota: con Windows hace falta un driver, pero no en OS X)			
Clase: USB 2.0 High Speed			
Especificaciones técnicas: 4 entradas/2 salidas, 44.1/48 kHz frec. muestreo, 16/24 bits velocidad			
Uso como interface audio: modo STEREO (no es necesario ningún driver)			
Clase: USB 2.0 Full Speed			
Especificaciones técnicas: 2 entradas/2 salidas, 44.1/48 kHz frec. muestreo, 16 bits velocidad			
Nota: Puede usarlo como interface audio iPad (solo modo STEREO)			
Nota: Es posible el funcionamiento para alimentación por bus USB			
Modo STEREO FILE			
Micro XY, 44.1 kHz/16 bits (stereo x 1): unas 15 horas			
Modo MULTI FILE			
Micro XY, entradas 1 y 2, 48 kHz/24 bits (stereo x 2): unas 7 horas 10 minutos			
Nota: Los valores anteriores son estimaciones.			
Nota: Estos tiempos de grabación continuos aproximados al usar pilas han sido calculados usando nuestros propios métodos de			
verificación, por lo que pueden variar bastante dependiendo de las condiciones de uso.			
Uso con 2 pilas AA			
Adaptador CA : DC 5 V 1A AD-17			
Alimentación por bus USB			
Unidad principal: 66.8 mm (L) × 135.2 mm (P) × 42.1 mm (A), 176 g			
XYH-5: 65.5 mm (L) × 62.2 mm (P) × 41.0 mm (A) 94 g			

#### - Para países de la Unión Europea -

Declaración de Conformidad



#### **ZOOM CORPORATION**

4-4-3 Surugadai, Kanda, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan http://www.zoom.co.jp

# H5 Handy Recorder

Ver.2.0

MODE

Aiuste del modo (MODE)

Emisión de señales de tono base al iniciar y finalizar la grabación (función de marcador sonoro) En la versión de sistema 2.0 hemos incluido esta función.

El HS puede emitir señales de tono base (marcadores sonoros) al iniciar y finalizar la grabación.

Cuando esté grabando señales audio para video con el H5, la introducción de señales de tono base en la grabación de la cámara hará que el alineamiento del audio con el video sea más sencillo.

# **1.** Pulse

